エンディング直前(ちょくぜん)まで
まっしぐら



天地を喰らうII
諸葛孔明伝

てんちをくらう
しょかつこうめいでん

攻略手引きの書

こうりゃくてびきのしょ

平成3年4月19日発行（隔週金曜日発行）第7巻第8号（通巻125号）

天地を喰らうII 攻略手引きの書

天地を喰らうII
諸葛孔明伝

攻略手引きの書

ファミリーコンピュータMagazine

4月19日号特別付録

エンディング直前（ちょくぜん）まで

まっしぐら



天地を喰らうII 諸葛孔明伝

てんちをくらう しょかつこうめいでん

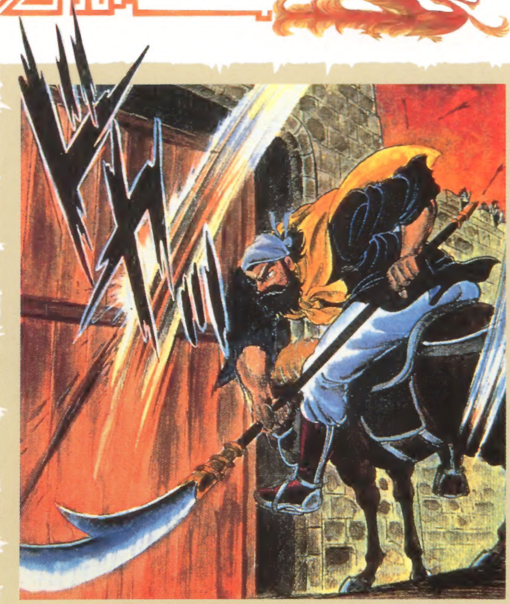
攻略手引きの書

こうりゃくてびきのしょ

天地を喰らうII 攻略手引きの書

ファミリーコンピュータマガジン4月19日号特別付録

もくじ

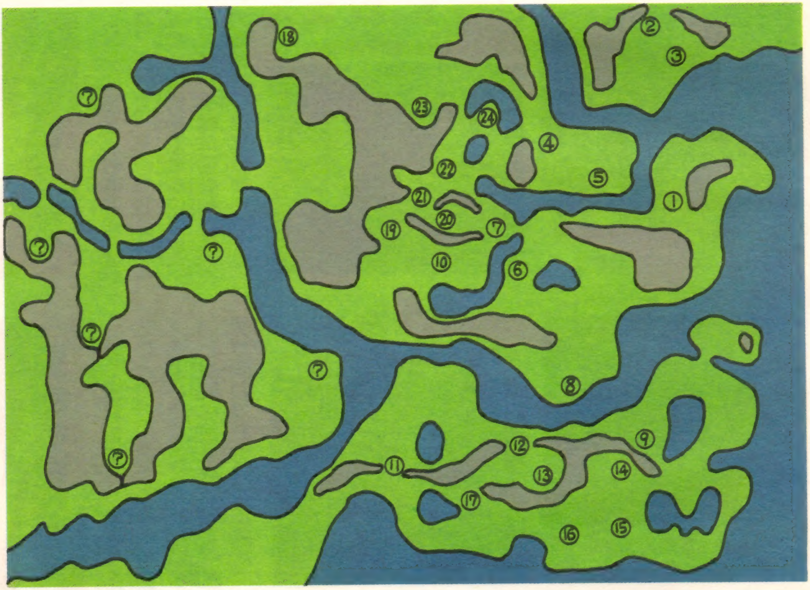


乱世を翔ける武将たち

舞台は約千五百年以上前の中国。世間は汚職や反乱がはびこり国をまとめていた漢王朝も風前の灯火。そんな乱れた世を救うために立ち上がった劉備、関羽、張飛の義兄弟は、乱世に乗じて私領を増やす曹操と激しく対立する。名だたる武将たちの戦い。果たして中国を制するのは劉備か曹操か。それでは、はじまりはじまり。

中国全図
～全体マップ～

スタート地点はジョシュウ城から。番号の小さい順から進んでいくが、中にはいくつか秘密の城も入る。



主な地名

①ジョシュウ城	②キシュウ城	③セイシュウ城	④エン城	⑤ラクヨウ
⑥ケイシュウ城	⑦シンヤ城	⑧コウカ城	⑨サイソウ城	⑩ジョウヨウ城
⑪イリョウ城	⑫ナン城	⑬ハン城	⑭レイリョウ城	⑮ケイヨウ城
⑯ブリョウ城	⑰チョウサ城	⑱カンチュウ城	⑲ナンアン城	⑳アンテイ城
㉑テンスイ城	㉒チンソウ城	㉓ロ城	㉔チョウアン	

戦いの準備

～ゲームを始める前の予備知識～

より強く、賢く戦乱の中国を立ちまわるために、ゲームのシステム上の注意だ。陣形や策略や、アイテムのデータも入れたぞ。

パーティは7人まで

隊列に加えられる武将は最高7人まで。そのうちの2人は控えの武将で戦闘には加わらない。軍師は自動的に隊列の後ろについてしまう。

⬇隊列が7人いる場合、仲間が増えたら自動的に編制所行き





⬆フィールドでは先頭でも、軍師は戦闘になると後列になる

軍師を作ろう

味方武将の場合、軍師を作ることでどの武将も策略を使えるようになる。軍師がいないと策略は使えないので、隊列が変わった時は要注意だ。

⬇軍師になれない武将もいる。かならず軍師は作っておこう





⬆軍師によって使える策略も違う。選ぶなら、知力の高い武将

陣形と策略

陣形は策略の一種だが、陣形をしいているときも他の策略は使えるぞ。武将が5人以上いて、軍師がいれば通常時でも陣形はしけるんだ。



⬆いろいろな効果があるので隣のページの表を参考にしてくれ

SPとは?

策略ポイントの略。各軍師によって最大値が異なるが、知力の高い武将ほど数値は高い。SPは全員で共通するので、集団で策略を使うとすぐになくなってしまうことも。

陣形

散開（SP 0）	陣形を何もしいていない状態。何か陣をしいている時は、もとに戻るのに使う。
鶴翼の陣（SP 8）	真中の武将が前に出る。攻撃力がアップするかわりに守備力が低下する。
衡方の陣（SP 12）	攻撃、守備力共にアップするが、とても動きが鈍くなる。白馬の陣に弱い。
白馬の陣（SP 8）	動きが素早くなる。相手が衡方の陣をしいていると2回攻撃できる。
魚鱗の陣（SP 8）	敵の策略の効きを悪くし、味方の策略の成功率が上がる。攻撃力は低下する。
鋒矢の陣（SP 16）	防御力が上がり中央3人の攻撃力が上がる。ただし両端の武将の攻撃力は低下。
一文字の陣（SP 16）	全員が前に出る。攻撃力がかなり上がるが、敵の攻撃をまともに受ける。
背水の陣（SP 24）	水辺の戦闘時のみしける。攻撃力がかなり上がるが反面、捨て身の戦法。
静寂の陣（SP 32）	戦闘中のみ。味方の姿を消し、相手の攻撃のミスを誘う。敵に使われると怖い。
八卦の陣（SP 48）	最強の陣。"生門"という武将を選ぶと、他の味方は攻撃を受けつけなくなる。

策略

火計…火攻めの策略。使用範囲はもっとも広く、レベルアップとともに、ランクアップする。
練火の計（SP2）／業火の計（SP4）／炎熱の計（SP6）／大熱の計（SP6）／火神の計（SP8）

水計…水攻めの策略。水辺の戦闘で使用できる。使用範囲が小さいためか、あまり利用しない。
水途の計（SP3）／水星の計（SP5）／水雷の計（SP6）／洪水の計（SP8）／水龍の計（SP10）

落石…使用範囲は限られているが、ダメージは最も大きい。城などで使えるため、ボス戦に役立つ。
落木の計（SP4）／流木の計（SP4）／落石の計（SP6）／投石の計（SP8）／激石の計（SP10）

回復…通常、戦闘時、いつでも使える。隊列のレベルに合わせて5ランクに成長する。
赤心の計（SP2）／銅仙の計（SP4）／銀仙の計SP6）／完復の計（SP8）／金仙の計（SP4）

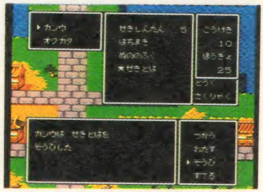
策減の計（SP8）	／敵の策略の効き目を悪くする。使用する武将の知力が低いと失敗しやすい。
策免の計（SP12）	／敵の策略を一定時間、使えなくする。後半、なくてはならない重要な策略だ。
撃免の計（SP12）	／相手の攻撃を封じる。こうなると攻撃手段は策略しかなくなる。
解策の計（SP8）	／相手にかけられた策略の効果を消す。撃免の計、離反の計対策に最適。
疑心の計（SP6）	／相手武将を疑心暗鬼にさせ、動けなくする。一定時間だけ有効。
縛殺の計（SP6）	／戦闘中、完全に相手を動けなくする。疑心の計よりも成功しづらい。
離間の計（SP8）	／敵将同士の仲を裂き、同士討ちさせる。武力だけの武将が最高のカモ。
離反の計（SP16）	／戦闘の間中、同士討ちをさせる。離間の計より成功率は低い。
暗殺の計（SP16）	／敵将を戦闘不能の状態にする。知力の低い武将が狙われやすい。
嘲罵の計（SP4）	／城内にいる敵の防御力を下げる。嘲罵とは、ののしって敵をおびき出させる策。
偽退の計（SP6）	／嘲罵の計より確率が高く相手の防御力を下げる。退却のふりで敵を油断させる。
血路の計（SP8）	／かなりの確率で退却できる。わりと早くから覚えるが、あまり使わない。
心乱の計（SP4）	／相手の持つSPを減らしてしまう。ちょこざいな策士はこの手でつぶそう。
策返しの計（SP8）	／敵の攻撃系の策略をはね返す。一度はね返すとその効力を失う。
陥穽の計（SP12）	／敵一軍の兵士約半分を倒す。当然兵力の多い武将ほど打撃は大きいはず。
解陣の形（SP16）	／相手のしている陣形を崩す。解策の計同様、よくお世話になる策略である。
殺毒の計（SP4）	／毒の沼をダメージ無しで移動できる。ただし毒の沼を無理して通る必要はない。
煙遁の計（SP4）	／通常時に使うと一定時間敵と合わない。戦闘時に使うと攻撃を受けにくくなる。
縮地の計（SP8）	／洞くつなどの迷路から、一瞬にして外へ出ることができる。
招魂の計（SP32）	／倒れた武将を復活させ、再び戦闘に立たせることができる。通常でも有効。

アイテムデータ

劉備はじめ、仲間たちは武器と防具を持ってはいるが装備をしていない。武将によって扱える武器が違うので注意しよう。

アイテム一覧

知復丹	金2500	SPを30回復	赤心丹	金　50	兵力100回復
銀仙丹	金 500	兵力1000回復	招魂丹	金 100	倒れた武将を治す
金仙丹	金1000	兵力3000回復	守りの煙	金 300	一定時戦闘回避
会心丹	金 300	会心の一撃を出す	銅仙丹	金 100	兵力500回復
項羽の腕輪	——	装備で攻撃力アップ	野営の道具	金1000	宿屋と同じ効果
孟徳新書	——	装備で知力アップ	白馬	金2000	装備で素早さアップ



⬆アイテムも装備するものがある

防具一覧

盾

さらに秘密の盾もどこかにある。

木の盾	防+5	金　50
革の盾	防+10	金 100
鱗の盾	防+15	金 500
銅の盾	防+25	金1000
鉄の盾	防+40	金2000
鋼鉄の盾	防+50	金4000
炎の盾	防+60	金30000
雷神の盾	防+80	金60000

よろい

体を守る。値段がけっこうはる。

布の服	+5	金 100
革のよろい	防+10	金 300
銅のよろい	防+15	金 600
鉄のよろい	防+25	金1500
鋼鉄のよろい	防+40	金4000
炎のよろい	防+60	金10000
青龍のよろい	防+65	金40000
藤甲のよろい	防+75	——

かぶと

頭にかぶる防具。非売品もある。

はちまき	防+5	金　50
革の帽子	防+10	金 100
銅のかぶと	防+15	金 200
鉄のかぶと	防+20	金2000
鋼鉄のかぶと	防+30	金4000
風のかぶと	防+40	——
空のかぶと	+50	——

武器一覧

剣

最も一般に広まっている武器。

短剣	攻+10	金 100
銅の剣	攻+20	金 300
鉄の剣	攻+40	金800
稲妻の剣	攻+80	金2000
赤龍剣	攻+120	金5000
◎連打の剣	攻+90	金10000
怒龍の剣	攻+200	金25000
倚天の剣	攻+220	——

おの

山賊など、力自慢の武将が好む。

石のおの	攻+10	金 80
銅のおの	攻+20	金 200
鉄のおの	攻+40	金 500
鋼鉄のおの	攻+180	金1500
炎のおの	攻+120	金6000
白虎のおの	攻+120	金6000
◎諸刃のおの	攻+150	金10000
薄刃のおの	攻+220	——

槍

劉備軍は、槍の使い手が多い。

木の槍	攻+10	金 80
銅の槍	攻+20	金 200
鉄の槍	攻+40	金 500
鋼鉄の槍	攻+80	金1500
氷の槍	攻+120	金5000
真空の槍	攻+150	金35000
会心の槍	攻+200	金40000
黒龍の槍	攻+220	——

弓

味方ではひとりしか扱えない。

◎銅の弓	攻+12	金 400
◎鉄の弓	攻+24	金1000
◎鋼鉄の弓	攻+24	金1000
◎炎の弓	攻+50	金3000
◎氷の弓	攻+90	金15000
◎半月弓	攻+120	金35000
◎養由の弓	攻+132	——

刀

関羽の円月刀はちょっと有名。

石の刀	攻+10	金 80
銅の刀	攻+20	金 150
鉄の刀	攻+40	金 400
鋼鉄の刀	攻+80	金1000
青龍刀	攻+120	金4000
古錠刀	攻+150	金12000
村雨	攻+220	——
円月刀	攻+220	——

※◎は2回攻撃できる武器

主な武将たち

主要キャラ、15名を抜粋。味方になる武将はもちろん、敵武将でも、それぞれ見せ場のあるキャラが多いぞ。各キャラのプロフィールと、ゲーム中での役割を少しだけ説明しよう。詳しいデータは、58ページを参考にしてくれ！君の好きな武将は誰かな？

劉備玄徳

前漢の皇帝を先祖にもつ由緒正しい血筋。ゲーム上の主人公であり、民衆のウケもいい。正義のヒーロー的存在。



⇧武器は剣を使用。シナリオ3で太守となり、戦闘には加わらなくなる

関羽雲長

劉備の義兄弟で、文武両道の忠臣。劉備とはぐれ、曹操のもとにいても、劉備に対する忠誠心は変わらなかった。



⇧武器は刀を使用。少々兵力が少く、ダメージを受けやすいのが難点

張飛翼徳

劉備軍一の猛将。いささか単純すぎるところがあるが、戦闘ではいつも一番頼りになる。関羽と同じく劉備の義弟。



⇧武器は槍を使い、山地の戦いに強い。兵力もあるが、策略は大のニガ手

趙雲子竜

劉備を慕ってやってきた。能力的には関羽に劣らず文武両道。しかも二枚目ときているから女性ファンが多い。



⇧武器は槍で平地の戦いに強い。シナリオ1から最後まで現役で戦う

黄忠漢升

最初、劉備軍と敵対していたが後に魏延とともに劉備軍に下る。「老いてますます盛ん」の代名詞で有名な猛将。



⇧唯一仲間で弓を扱える貴重な存在。弓の強みは2回攻撃できること

馬超孟起

父親が曹操に殺され、復讐しようとして曹操を攻めたが逆に追われて漢中の張魯を頼った。後に劉備軍に参入。



⇧ゲーム後半に現れて活躍する。槍を使い、平地の戦いが得意

諸葛孔明

劉備が蜀の王まで出世できたのは孔明の力によるものが大きい。天才軍師と誉れ高い武将。伏龍と呼ばれていた。



⇧剣を使う。軍師として戦闘から遠ざけておこう。使える策略が豊富

曹操孟徳

優れた才能は劉備以上。ゲーム上では悪役だが、歴史的にはかなり後の中国に影響を与えている有名人である。



⇧赤壁の戦いで大敗したのにもめげず、再び中国征覇の野望に燃える

袁術公路

かなりの嫌われ者で、本物の帝を無視し自ら皇帝を名乗ったため、よけいに嫌われてしまった。袁紹とは兄弟。



⇧シナリオ1で、あっさり劉備軍に破れてしまった。情ない悪役キャラ

呂布奉先

次々と裏切りを繰り返し、主君を殺しては各地を流浪していた。ゲーム上で最も強い武将。あえない最期をとげる。



⇧武力でねじふせることは難しい。反面、策略には確実にひっかかる

夏侯惇元譲

曹操の昔からの配下で、射抜かれた片目を食べてしまったとの逸話がある。夏侯淵とともに曹操につくした忠臣。



⇧シナリオ1と4に現れる。大物な割にはあっさりとやられてしまった…

孫権仲謀

赤壁の戦いでは劉備軍と同盟し、曹操と戦っている。劉備と曹操の戦が長びいたのは、背後の孫権の呉があったため。



⇧このゲームではあまり出番がなかったが、背景の勢力として見逃せない

周瑜公瑾

孫権の軍師。早くから孔明の存在に危険を感じ、殺そうとしていた。孫権とは義兄弟の関係にある。



⇧孫権軍の中では一番目立っていた。語りのシーンが多かったが…

張遼文遠

曹操の重臣。関羽とは過去に面識があり、関羽が曹操領の関所を破ったときも助け舟を出している。



⇧文武両道で、赤壁の戦いでは曹操を援護。孫権の猛攻から脱出した

太史慈子義

孫権軍の猛将。赤壁の戦いで活躍するが、後に戦死。ゲーム上では曹操と水上戦を繰り広げる。



⇧必死で曹操を追いかけ、バトルにまでもちこむ。兵力はかなりのもの

シナリオ1 ～関羽、千里行～

敵大将



袁術

クリアレベル—10

おすすめ軍師—陳登・関羽

本物の皇帝をさしおいて帝を名のった袁術は、国中の人々のひんしゅくを買った。袁術討伐の命令を受けた劉備と曹操は、内心の反目はともかく、協力して偽帝袁術を倒す。しかし曹操暗殺計画が発覚し、追われる劉備は、義兄弟ともはぐれてしまう。

攻略ルート

劉備はジョウゲンの庵からハクバまで、関羽はエン城から山賊の城まで別行動をとる。一度キシュウへ渡ると、ジョシュウへは戻れない。

ジョシュウ城 → 洞くつ① → 山道 → ジョシュウ城 → ジョウゲンの庵 → キシュウ城 → ハクバの砦 → キシュウ城 → ハクバの砦

エン城 → ラクヨウ → キシュウの村 → 山賊の砦 → 山賊の城 → カンテイの家 → キシュウ城 → カンテイの家 → キシュウ城

武将関係図

劉備軍の微力に比べて曹操軍の武将は圧倒的に多い。曹操他、夏侯惇、張遼、徐晃といった強者がシナリオ1から早くも姿を見せる。

劉備
配下：関羽、張飛、陳登、周倉、趙雲、関平

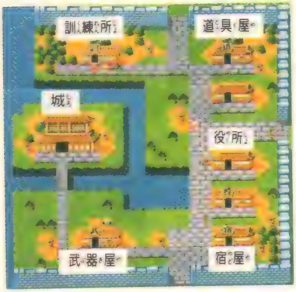
曹操（劉備と敵対・協力）
配下：車冑、張遼、夏侯惇、曹仁、宋憲、魏続、呂虔、楽進、于禁、程昱、李典、孔秀、韓福、弁喜、王植、秦琪、蔡陽、朱霊、露昭

袁術（劉備が討伐）
配下：紀霊、梁剛、梁紀、袁胤、李豊、陳蘭、楽就、雷薄、張勲

袁紹（袁術と兄弟）
配下：顔良、文醜、郭図、田豊

味方になる武将
関羽、張飛、朱霊、露昭、陳登、顔良、文醜、周倉、趙雲、関平

シナリオ攻略（シナリオ1）



ジョシュウ城

皇帝の命令で、袁術討伐を引き受けた劉備。この時点ではまだ、曹操と敵対していないので話しかけると自分の配下を貸してくれる。袁術の居所は城下町で聞ける。関羽たちは城の出口で待っている。

余が皇帝じゃ

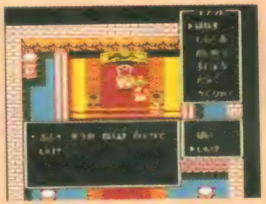


⬆やけに腰が低いぞ

宿屋		ひとり金5
訓練所		金500
武器屋	たんけん	金100
	かわのよろい	金300
	かわのたて	金100
	かわのぼうし	金100
	いしのかたな	金80
道具屋	せきしんたん	金50
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100

仲の悪い曹操

協力しあっているとはいえ、曹操はかなり態度が悪い。配下を貸すときも不機嫌そうな感じ。

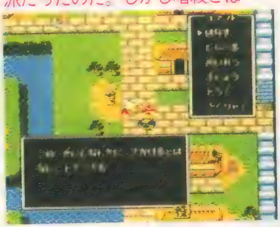


⬆どっちにしても"ふん"なのね

陰謀の城下町

袁術討伐とは別に、皇帝の内密な命令で曹操暗殺計画に加わる劉備たち。ジョシュウ城下は、かなり陰謀めいた噂でいっぱいである。

⬆劉備たちは、実は反曹操勢力の一派だったのだ。しかし暗殺とは





⬆曹操はそんな簡単に倒せるタマじゃないと思うけどな。いいのかな

洞くつ①

袁術退治の前に、北の方を進んでいくと洞くつがあって、重要なアイテムが見つかるので探してみてはどうかな？近くには庵もあるぞ。

北へ



⬆レベル上げつつ、ちょっと寄り道



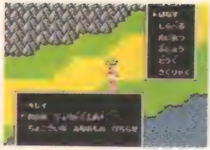
⬅お金や武器や防具も手に入る。でも一番大事なアイテムは…



山道①

袁術が向かったという洞くつは、ジョシュウ城の北東にある。洞くつの近くでは、袁術の配下たちがフィールド上で待ちかまえている。5人以上の隊列ならば、総攻撃でも勝てる相手だ。





⇧フィールド上で待ちかまえている袁術軍

予備軍戦





⇧紀霊との対戦。ちょろい

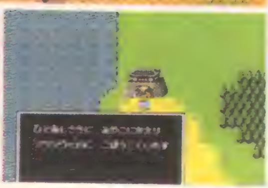
⇦袁胤。これもたやすい

袁術だ！





⇧袁術。ちょっと強いけどまだまだ…

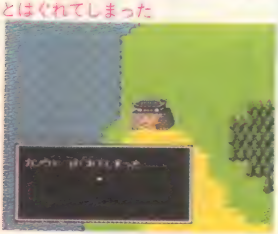


⇧袁術を倒すと、朱霊と路昭は曹操のもとへ帰る

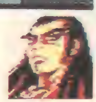
義兄弟はぐれる

袁術を討ってジョシュウ城へ戻ってみると、曹操暗殺計画がバレてしまっている。町の中にいる車冑との対戦の後、陳登を連れて町を脱出せよ。

⇩逃げた時のどさくさで関羽や張飛とはぐれてしまった

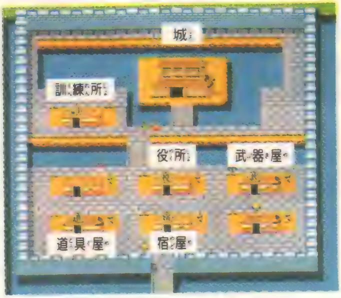






⇧⇨曹操はついに本性を現した。こりゃかなわない

シナリオ攻略(シナリオ1)




この人、ジョウケン。ジョシュウの北にいる

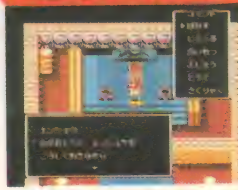
キシュウ城

キシュウの袁紹は袁術の兄。袁術を討った劉備は、仇である。その袁紹をうまく口説きおとすため、一度ジョウゲンの庵を訪れてみると…。

宿屋		ひとり金5
訓練所		金1000
武器屋	どうのつるぎ	金300
	どうのやり	金200
	かわのよろい	金300
	かわのぼうし	金100
	うろこのたて	金500
	いしのかたな	金80
道具屋	せきしんたん	金50
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100

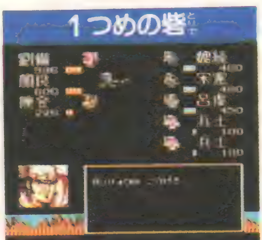

何とか機嫌を直してもらって顔良と一緒に曹操軍と戦争だ ハクバの砦へ出かけよう

怒れる袁紹


お怒りはごもっともですね

ハクバの戦い

顔良を加えた劉備軍は、かなり頼もしくなったが3人の隊列だと人数的に不利。ここはじっくり構えて、策略を上手に使うといい。一ぺんに3つを攻略するのは無理がある。

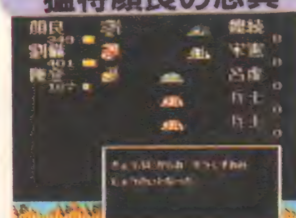


顔良の1発で武将はすぐに昇天



2つめの砦は少々慎重にいきたい。総攻撃は無茶だぞ

猛将顔良の恐異


顔良の勢いに圧倒された曹操軍

謎の武将現る

2つめの関まではどうにか攻略できるが、謎の武将の出現で3つめの関は絶対に越えられない。顔良もその後仲間になる文醜もここで戦死する。


顔良に続き文醜も討たれた。有望な武将を失ったことは辛い

エン城

曹操の捕虜として劉備の奥方と共にいる関羽は、ついに脱出の決意をする。劉備の奥方は戦闘に加われないけど"いいもの"を持っているよ。

劉備の妻



劉備には奥さんがいたんですね

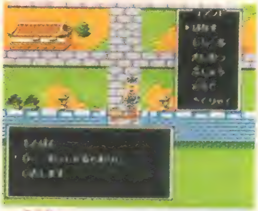




劉備からの密使現る。これで曹操の領地もおさらばさ

ただのザコには用はない。ケガしたくなければどけい！





素直にどいてくれた。それでは奥方を連れて出ていきましょう

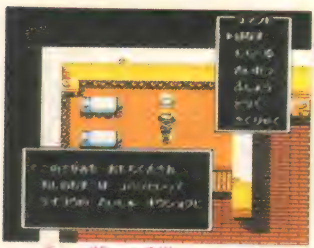
関羽の関所破り

キシュウまでに5つの関所があり、そのすべてを関羽ひとりで破らなくてはならない。回復の頼りは、わずかなSP。その前に関羽は軍師かな？

老人の家



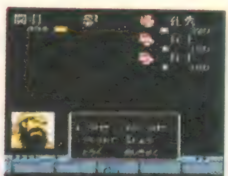
エン城のすぐそばには、誰かの家が建っていた



2度めに話すと手紙をもらえる

1つめの関

ここはまだ序の口。でもまだ先があるので、体力温存でいきたい。



戦う前に、関羽を軍師にして策略を使えるようにしておこう。回復の策は大切だ

2つめの関

ここでも間違っても総攻撃などしてはいけない。じっくりじわじわと攻めていこう。

やはり奥方は戦闘に加われないな。ひとりで戦うのはかなりキツい



シナリオ攻略（シナリオ1）

3つめの関

弁慶という男が一服もるが、この戦でもちこたえると、やっと宿にありつける。戦闘後、坊さんに話しかけると泊めてもらえるのだ。ありがたや。





⇦⇨酒をすすめておいてこの仕打ち。汚いぞ

汚ねー！

さあ将軍1杯どうぞ

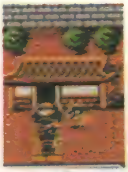


4つめの関

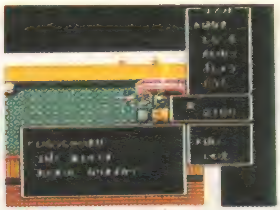
うっかり泊まってしまうと火攻めにあう。宿を借りた老人の子のコハンがこの砦で働いているようだぞ。



⇨あの家の老人の息子さんだったんだね



コハン



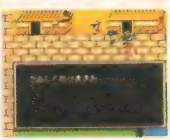
⇧果たしてこのまま泊まってよいものか。この前のワナの事もあるし

ラクヨウ

曹操の本拠地、ラクヨウ。しかし曹操は今この城にはいない。ここの城下で装備をととのえて、最後の砦へ進もう。やっとセーブもできるしね。



宿屋		ひとり金5
訓練所		金1500
武器屋	うろこのたて	金500
	どうのつるぎ	金300
	どうのかたな	金150
	かわのよろい	金300
	かわのぼうし	金100
	どうのやり	金200
道具屋	せきしんたん	金50
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100



⇨敵地にいてもなぜか人気者。人徳だろうか

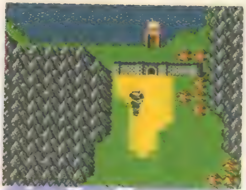


⇨曹操は関羽をそうとう気に入っていたようだ

キシュウへ向え

曹操領の最後の砦だ。ラクヨウで装備を買い替え、回復アイテムも買ってあれば、なんの心配もない。目前の黄河を渡ればキシュウだ。

最後の関所



⇦⇨目の前にキシュウ行きの船が。だがその前に最後の関所破りだ





⇨大物2人の出現でひと荒れきそう

⇩夏侯惇がキシュウまで関羽を追ってきた。戦は避けられないのか





⇧そこに張遼がやって来る

関羽の山賊退治

キシュウ城の近くに最近山賊が住みついて困っているという。関羽の山賊退治だ。

カンテイの家



⇧カンテイはこの土地の名士のようだね

キシュウの村

ハクバの戦いの時は無人だったこの村も、今はなかなかのにぎわいを見せている。

宿屋……ひとり金5



山賊の砦

周倉という山賊が勝負を挑んでくるが、すぐに関羽の力を見抜いて仲間になりたがる。山賊なんぞに用はないと断るもよし。入れるもよし。



⇧てやんでい！山賊なんか仲間にしないからな

⇦聞いてみると、悪者というわけでもない





シナリオ攻略（シナリオ1）

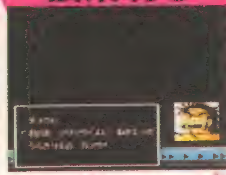
山賊の城

村で噂になっていた強い山賊とは張飛のこと。なぜ劉備のいるキシュウ城へ行かないのか、ちょっと不思議。

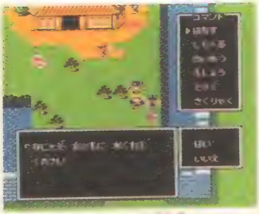


⬅その前に片付けなきゃならん。追手だ

張飛現る



⬆あれま張飛、せっかくの再会にそれはないでしょう



⬆こんなにあっさり仲間になってくれるなんてラッキーだな

⬇劉備を慕って北国からやってきた趙雲子竜。彼も人気武将の１人

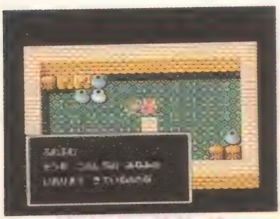




⬆わかればいいんだ。また義兄弟で助け合っていこうや

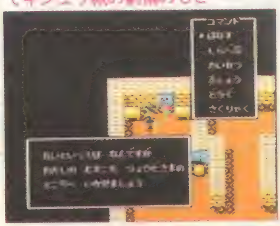
義兄弟の再会

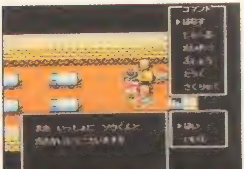
義兄弟再会の場所はカンテイの家で。義弟2人の居所を知った劉備はキシュウ城を出たところで奇襲にあう。



⬆この時、関平も劉備軍に加わる。ただし装備はなにもしてない

⬇カンテイの息子の関平を使いにしてキシュウ城の劉備のもとへ



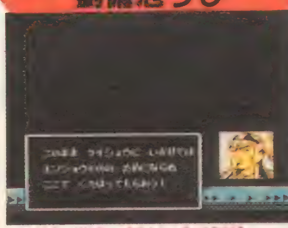


⬆涙の再会。これでもうキシュウにいる理由もなくなったわけだ。袁紹に別れを告げに行こう

⬇郭図は袁紹の配下にしてはできる武将だ。ここで関平が武器を持っていないと厳しいぞ



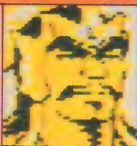
劉備危うし



⬆袁紹の配下の郭図の奇襲攻撃だ！

シナリオ2 ～大軍師起つ～

敵大将	クリアレベル―15	おすすめ軍師―陳登・趙雲
反乱軍		



劉備軍もやっと軍団らしきものが完成しつつあるが、肝心の軍隊を指揮する軍師がいない。ケイシュウに"伏龍"ありという噂を聞いた劉備は、彼を三顧の礼をもって迎え入れる。天才軍師を探すのが目的のシナリオ2攻略。

攻略ルート

行動圏はそんなに広くないが、城から城へ、行ったり来たりと忙しいシナリオ。孔明の庵も一度ならず訪れることになる。

ケイシュウ城 ◀ 反乱軍の村① ◀ 反乱軍の村② ◀ 反乱軍の村③ ◀ ケイシュウ城 ◀ シンヤ城 ◀ ケイシュウ城 ◀ 城の地下道 ◀ 司馬徽の庵 → 孔明の庵 ◀ シンヤ城 ◀ ハクボウハ ◀ シンヤ城 ◀ 孔明の庵



武将関係図

シナリオ2で仲間になる武将は孔明のみ。病弱な太守の劉表の後がまを狙っている蔡瑁が要注意人物。曹操もこの地を狙って動き出した。

劉備 配下：関羽、張飛、陳登、関平、趙雲、周倉、孔明

劉表 配下：劉琦、伊籍、蔡瑁、蔡瑾、蔡和

反乱軍：黄邵、何儀、龔都、劉辟

曹操 配下：呂曠、呂翔

劉備 ⇔ 劉表：協力
反乱軍 → 劉表：反乱
曹操 → 劉表：南方攻略

仲間になる武将：孔明

シナリオ攻略(シナリオ2)



リュウヒョウ
劉表



劉備とは同族にあたる、ケイシュウの太守。病身の身の上

ケイシュウ城

劉備と同じ一族である、劉表の治める地帯。太守が病弱のためか、城中でも城外でもいざこざが絶えない。太守を討とうとする反乱までである。

宿屋	ひとり金10
訓練所	金2500

武器屋	どうのつるぎ	金300
	どうのやり	金200
	どうのかたな	金180
	どうのよろい	金600
	どうのかぶと	金200
	うろこのたて	金500
道具屋	せきしんたん	金50
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100



消え入りそうな声で訴えられるとイヤなんていえない。反乱軍は劉備軍が退治を

かよわい太守を象徴するかのように、この地もかなり不安定。あちこちで反乱とは情けなや



反乱軍討伐

村を占拠して乱暴をはたらく反乱軍をこらしめるため、病で戦地へ行けない劉表に代わって出陣する。反乱軍は3つの村に潜んでいて、村に入ると突然バトルになる。敵は雑兵だ、すぐに倒せるぞ。

軍師がいない…





ちょいと町の人の話を聞いてみると知謀がうんぬん。軍師って？

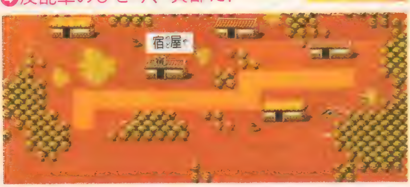
反乱軍の村①

ケイシュウ城に一番近い村。宿屋があるので戦闘後に休んでいける。東の村も反乱軍がいるというのでさっそく東へ。

宿屋…ひとり金10



反乱軍のひとり、黄邵だ！





総攻撃でスパッと片づけてしまおう。スパッとね

反乱軍の村②

金や女をさらったりと、反乱軍はもはや野盗と化していた。村にいた何儀を倒すと、その隣の村にも反乱軍がいるという。宿でひと休みしたり、話を聞いたりしたら、いざ次の村へ。



宿…ひとり金10

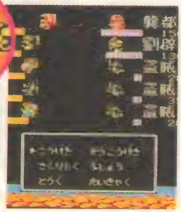


⬆さらに東にある村へも行こう



反乱軍の村③

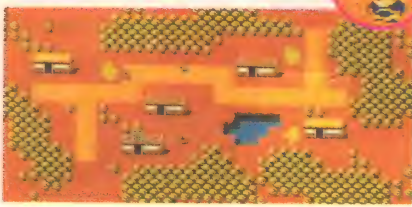
ケイシュウ最後の村。敵将2人がいる。この村の情報はかなり大切なものが多いので聞いておくとよい。



⬆こんなところで全滅したら情けないぞー



宿…ひとり金10



シンヤ城

反乱軍を退治してケイシュウ城へ戻ると、劉表が礼にシンヤ城を劉備に与える。まだ小さな城だけど、後ですごく大きな城に大変身する。でもしばらくはこれでガマン。



⬆これで一応劉備も城持ちの身分になれたわけだ。シンヤ城はケイシュウ城の北にある

⬇小さな、というより本当の造りかけの城って感じ。完成させるにはまだ少し時間が必要だ





⬆というわけで武器屋などの店は建築中のため開店していない。宿屋と役所はある

⬇屋根のないお城。まあ王座はできているけど…



宿…ひとり金10

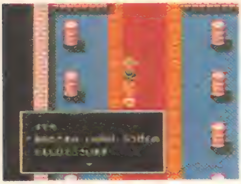


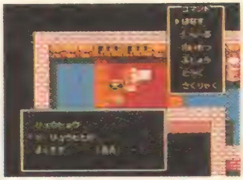
シナリオ攻略（シナリオ2）

城の地下道

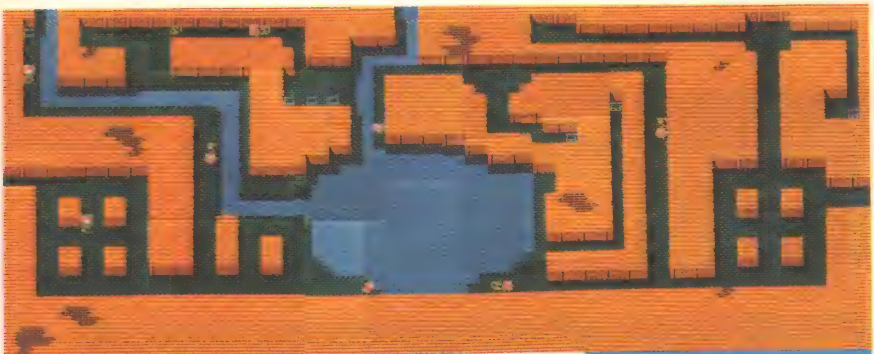
シンヤ城を出ると、劉表が危篤になったと知り急いでケイシュウ城へ。その機に乗じて劉備を暗殺しようとする蔡瑁をあざむき、城の地下へ脱出。宝箱を取って一石二鳥さ。

劉備を暗殺して曹操につくつもりでいるらしい。ひとまずここからずらかれい





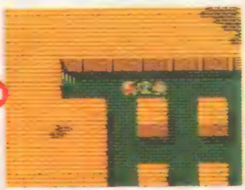
劉表危篤。これでは敵の思うツボに攻め滅ぼされてしまう。劉表側近の蔡瑁はというと



B1F



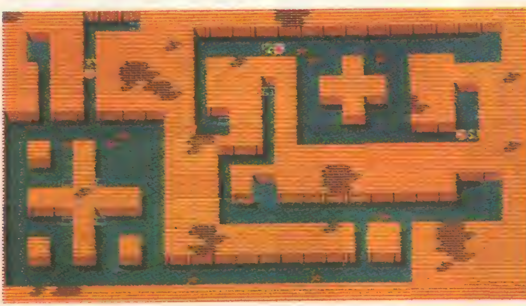
蔡瑁ごときに殺られやしない



地下2階からなるダンジョン



こんなところに抜け道があるとは知るまいて



B2F

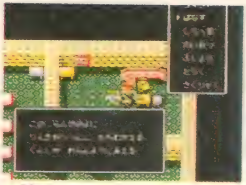
宝がいっぱいだ



しばらくするとこのダンジョンへ入れなくなってしまうので今のうちに

司馬徽の庵

ここまでくると、今まで川があって渡れなかった司馬徽の庵へ行けるようになる。司馬徽は賢者の情報に詳しく、2人の知将の情報をくれるのだ。孔明の庵へ向かえ。



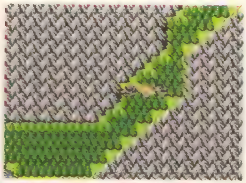
⬆確かにいつもひっかけられてばかりいる気がするな。たまには逆の立場になりたいよな

⬇劉備たちが眠っている頃、ひとりの賢者が訪れた。その人こそ孔明こと諸葛亮なのだ



ハクボウハ

シンヤ城へ帰ってくると、曹操の南方攻略軍が襲ってくるという情報をキャッチ。さっそくハクボウハへ迎え討ちに出ると、呂曠たちとのバトルになる。

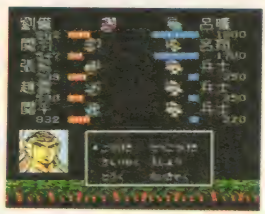


⬆迷路のような森。一番せまい場所を通ると画面が切り換わる。これが自然要塞ハクボウハだ

⬇多少なりとも宝箱もある。でも後からでも取れるので後まわしにしてとりあえず戦闘を



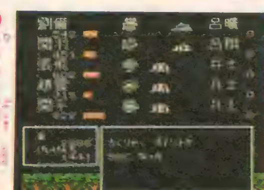




⬅これはまだ1回戦。単なる先陣にすぎない



強い！

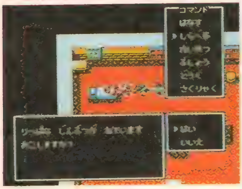


➡名のある武将と戦うと経験値がたくさん入る

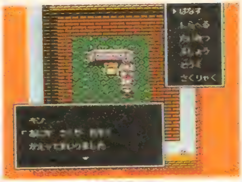
⬆曹操軍の呂曠、呂翔。ちょっと強めの武将だ

孔明が仲間に

ハクボウハで曹操の先陣を破ると、孔明の弟の均が孔明の帰りを告げる。さっそく庵を訪れた劉備をよそに昼寝をきめこむ孔明。劉備はそのときどういう態度をとるべきか。



孔明はいたがお昼寝中。やっと見つけたのにこのまま引き下がるわけにはいかない!?



やっと孔明が帰ってきたという知らせを受けて、一行は孔明の庵へ向かうのだった

"三顧の礼"で行け

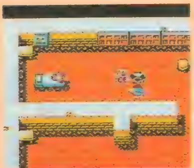
知恵者の心をつかむには礼をもって接すること。腰は低く、謙虚にいこう。



村で情報を聞いたときは、まだ誰もいない



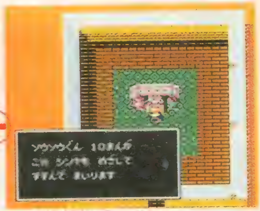
司馬徽と話してから来ると今度は弟が



最後に訪れると孔明が、3回の訪問で三顧の礼

曹軍と対決だ

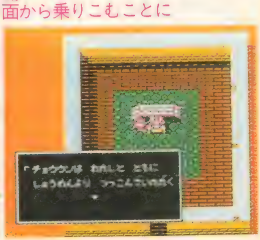
曹操の南方攻略軍の先陣を破っても、本隊の十万の兵がケイシュウを目指している。仲間になった天才軍師の腕の見せどころ。シナリオ3へ!



南方攻略軍の本隊がやってくる。孔明よい策はないかのう

孔明におまかせを





孔明と趙雲の2部隊だけが正面から乗りこむことに



命令を各武将に与える孔明。関羽や張飛たちがそれに従う



どうなるこの勝負!?

シナリオ3　～赤壁の戦い～

敵大将		クリアレベル―20	おすすめ軍師―孔明・魯粛



曹操

孔明を加えた劉備軍は、いよいよ曹操軍と互角に張り合える力を身につけた。一方、曹操の南方攻略はいよいよ勢いづき、ゴの国まで侵攻しはじめる。劉備と孫権が同盟を結んで曹操軍を倒す。いよいよ中盤。ストーリーはさらに盛り上がる。

攻略ルート

ケイシュウとゴの国をぐるっと回らなくてはならないので、行動圏はかなり広い。サイソウ城を出て船に乗ると自動的に赤壁の戦いに突入。

シンヤ城 ◀ ハクボウハ ◀ シンヤ城 ◀ ケイシュウ城 ◀ シンヤ城 ◀ コウカ城 ◀ シンヤ城 ◀ ケイシュウ城 ◀ コウカ城

→ サイソウ城 ◀ 東の村 ◀ ワ国 ◀ サイソウ城 ◀ ジョウヨウ城 ◀ サイソウ城 ◀ シバキの庵 ◀ 龐統の庵 ◀ サイソウ城

武将関係図

孫権の配下、魯粛は赤壁の戦いまで仲間になる。実際に孫権の配下と戦うことはないが、曹操とのバトルの時にその兵力を見られる。

孫権

配下：太史慈、周瑜、呂蒙、黄蓋、魯粛、甘寧、張昭

劉備

配下：関羽、張飛、趙雲、関平、周倉、孔明、陳登

孫権 ⇔ 劉備：同盟

劉備 ⇔ 曹操：敵対

曹操 → 孫権：南方攻略

蔡瑁

配下：蔡瑾、蔡和、蔡仲、黄祖、蒯越

蔡瑁 → 曹操：降服

曹操

配下：曹仁、許褚、典韋、徐晃

仲間になる武将

魯粛

シナリオ攻略(シナリオ3)

ハクボウハの決戦

孔明の策によって、火攻め、奇襲にあいほんろうされる曹操軍。イベントで進行するので、レベルが低くてもこの戦いには勝てる。曹仁たちを追っぱらってシンヤ城へ帰ろう。

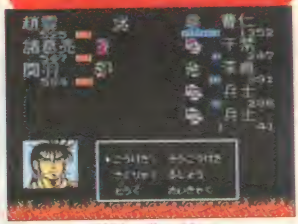


⬆しばらくすると火の手が上がり、敵数が減っていく。ふっふっふ、曹仁かかったな

⬇孔明か趙雲を軍師にしていないと策略は使えないので注意。援軍がくるまでムリせずに



火攻めだ！



⬆まわりが一面の火の海になった



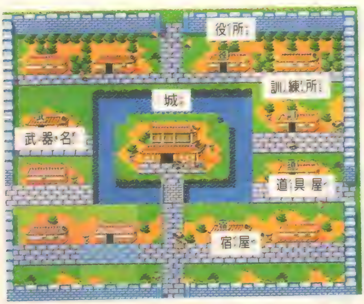
⬆全員集合。ここまできたらもう勝ちは見えたも同然。孔明の初陣はみごとに飾られた

⬇その後1ターンごとに援軍がやってくる。敵は火攻めにただほんろうされるだけ



コウカ城

シンヤ城に戻った劉備たちに、伊籍が劉表の命の危ないことを伝える。ケイシュウ城に訪れた劉備に劉表は遺言を託して息を引きとる。しかし、この機を狙っていた蔡瑁が、勝手に曹操に降服し、シンヤ、ケイシュウの2つの城は占領されてしまう。劉備は劉埼に代わって太守となる。

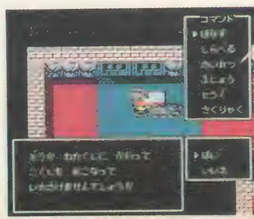


宿屋		ひとり金12
訓練所		金4000
武器屋	どうのつるぎ	金300
	どうのやり	金200
	どうのかたな	金150
	どうのおの	金200
	どうのたて	金1000
	どうのよろい	金600
道具屋	どうせんたん	金100
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100

⬇代理として太守になった劉備。今後戦闘には加わらない



劉備太守



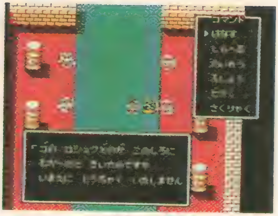
⬆劉表亡き後、太守を継いだ劉埼も病気がちであった

呉へ向かえ

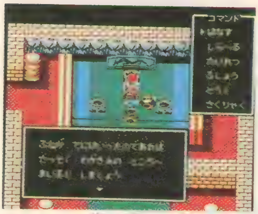
ケイシュウと同じく、曹操の南方攻略の標的となっているゴと同盟を結ぶため、ゴの使者魯粛の行方を追う。魯粛を見つけても今度はゴへ行く船がない。ケイシュウ、シンヤの城を取り戻すとなにかがわかりそうだぞ。

魯粛





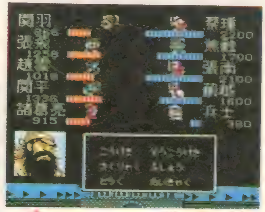
ゴからの使者、魯粛が行方不明だって。魯粛は仲間にもなるぞ



それでは南の舟つき場からゴの国へ向かうとしよう

シンヤ城を奪取。この戦闘に勝ったら城の中へ入ってみるべし





奪れたケイシュウ城を取り戻す。敵はかなり強いから気をつけて

サイソウ城

ゴの国王孫権の居城。さすがに強大国だけあって城は立派である。城へ入ると、曹操との戦いに頭をかかえた孫権と側近たちが、劉備軍の到着を待っていた。



ゴの王。三国志の英雄の一人

呉の王 孫権



短命の大軍師。孫権の義兄

軍師周瑜



宿屋	ひとり金15	
訓練所	金9000	
武器屋	てつのつるぎ	金800
	どうのやり	金200
	どうのおの	金200
	どうのかぶと	金1500
	どうのたて	金1000
道具屋	どうせんたん	金100
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100
	はくば	金2000

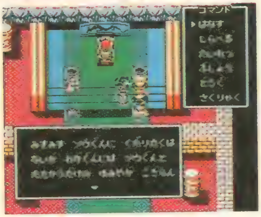
シナリオ攻略（シナリオ3）

3つの難問

曹操と戦うのに必要な条件とは、東南から風が吹いていること、たくさんの矢がいること、水軍を指揮する蔡瑁を倒すこと、である。



↑風向きを操るなんて魔法使いじゃあるまいし…。1つめの問題



↓たくさんの矢が必要なのに作っているヒマがない。これも問題

東の村

まず東南の風を吹かせるために、サイソウ城で情報をもらい東の村へやってきた。この村のどこかに風の吹かせ方を知っている人がいる。建物の中もよく探してみよう。

東の国へ行ってみなされ



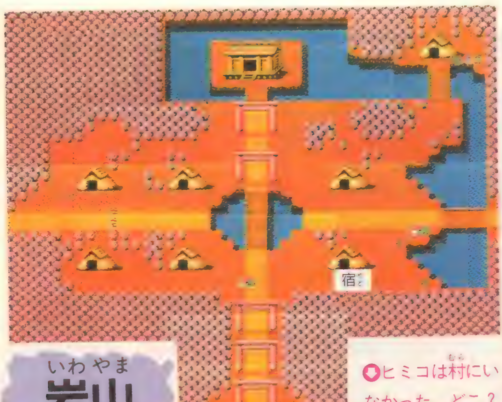
→村にいる老人に情報をもらおう



ワ国

村で情報をもらった後なら、船つき場へ行ってさっそく船に乗ろう。船がないときは、まだ情報不足。城や村へ戻って人々の言葉を洗い直す必要がある。ワ国の巫女を探そう。

宿屋……ひとり金15





↑ここは古代日本。ヒミコのいるワ国

岩山



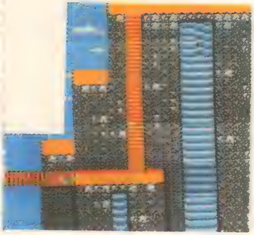


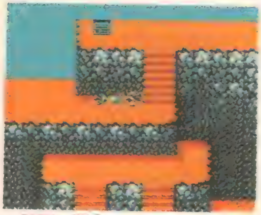
↓ヒミコは村にいなかった。どこ？

←聖なる山にいるヒミコとやらに会いにいく

聖なる山

複雑で立体的な迷路になっている。宝箱の中には野営の道具、かいしんたんなど、このシナリオではかなり価値の高いアイテムが入っているので念入りに探索しておこう。そして迷路を抜けると…。

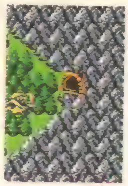




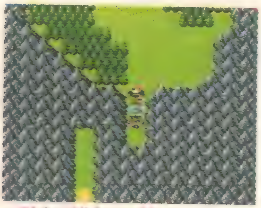
⇧断崖の迷路。うかうかしてると迷ってしまう。マップを見てね

洞くつ②

ワ国から再び中国へ帰ってきた一行は、蔡瑁のいるジョウヨウ城を攻略するための行動を起こす。ジョウヨウ城へ行くのに邪魔になる岩をとりのぞくために、サイソウ城の北東の洞くつでアイテム探し。むちゃくちゃ広い洞くつだぞ。



⇧サイソウ城の北東のはじっこにある洞くつ

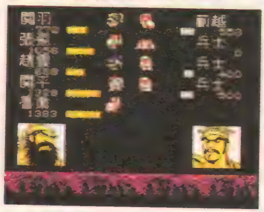


⇧山越え谷越え。帰りもまたもと来た山道を歩く。ああしんどい。野営の道具があると便利だけど…



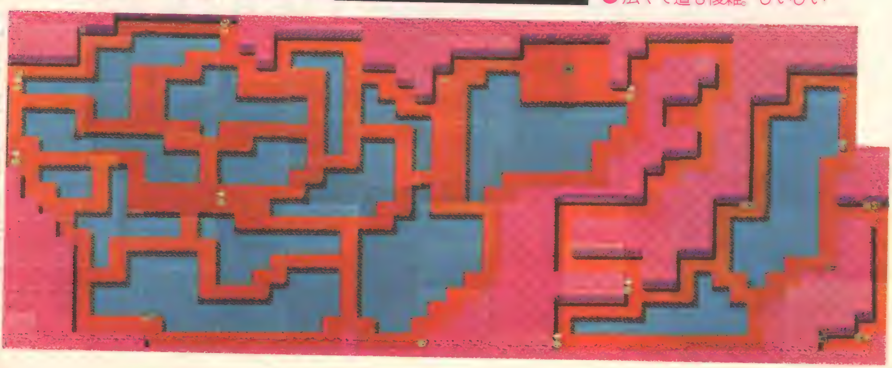
⇧この洞くつは宝箱が少ないよお

⇩たまに敵将も出たりするぞ

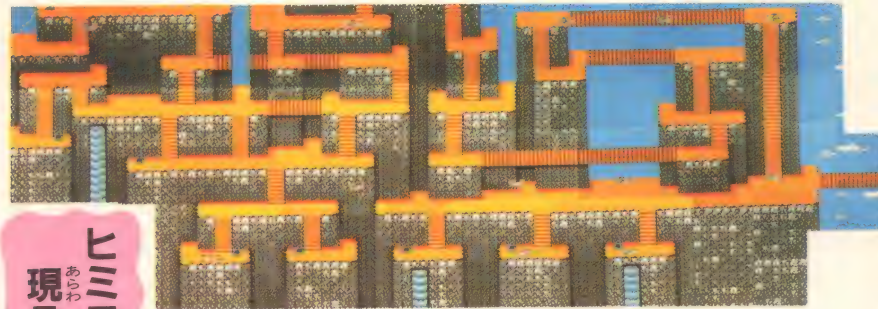




⇧広くて道も複雑。ひいひい



シナリオ攻略(シナリオ3)



ヒミコ現る



↑ああ、会いたかった



↑力だけの敵だ。怖くない

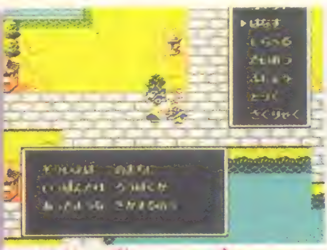
オロチとの対決

聖なる山を抜けると突然、蛇の大群が襲ってくる。劉備軍はスサノオになったかのようにこのオロチを倒し、ヒミコを救うのだった。

岩を崩すには

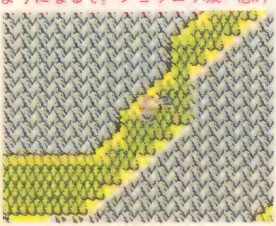
洞くつ探索の次は、サイソウ城に戻って城下町にいる老人に、岩を崩すアイテムを作ってもらおう。ただし火薬を作るには、2つのアイテムが必要なのだ。そのうちのひとつは洞くつで見つけたあのアイテムだけど、もうひとつはこの城下町にあるらしい。

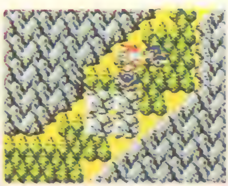
老木の枝?



↑城下町で1本だけちがう木があるが

↓これで蔡瑁をいつでも討ちとれるようになるぞ。ジョウヨウ城へ急げ





↑これがジョウヨウ城への道を閉ざしている岩。ハクボウハを通ったところにある

↓本当にちょいちょいという間に出来てしまった。もしかして、天才?



ジョウヨウ城

蔡瑁の大軍との戦い。戦ってみると、劉表の突然死は蔡瑁が毒をもったためと判明する。レベル18以上ないとかなりきつい戦いになるぞ。ハクバの陣をしいて、頭のいい武将は、ひたすら策略で兵数を減らそう。百万本の矢がこの城のどこかにかくされている。ついでに探してみては?



宿屋		ひとり金20
武器屋	てつのつるぎ	金800
	てつのやり	金500
	てつのかたな	金400
	てつのおの	金500
	てつのよろい	金1500
	どうのたて	金1000
道具屋	どうせんたん	金100
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100
	やえいのどうく	金1000



白馬の陣で戦うのがおすすめ。知将には策略を使わせて

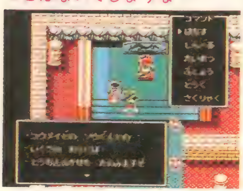
蔡瑁の悪らつな言葉。もとはといえばみんなこいつのせいで…。ええい、許さん!



鳳雛を探せ

みごと3つの悩みを解決した一行。サイソウ城で孫権と謁見すると、またまた問題がもちあがる。今度は賢者、龐統探しの旅だ。ケイシュウの司馬徽なら知っているかな?

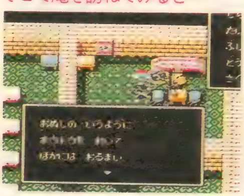
蔡瑁を倒し、ついでに矢もかっぱらってきました。もう心配ごとはないでしょうな

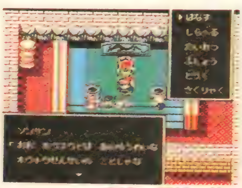




東南の風は孔明が吹かせましょう。ところで孔明にワ国でもらったアイテムを持たせてる?

司馬徽は龐統の師。きっと居場所を知っているにちがいない。そこで庵を訪ねてみると…



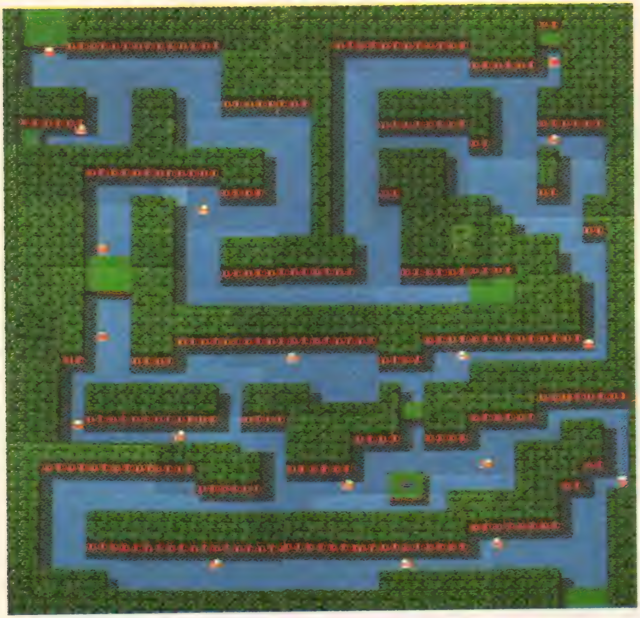


そこでその役目を龐統に任せたい。しかし誰も彼の居所を知る者はいなかった



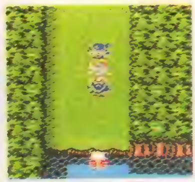
しかし曹操軍をだまして、船をかためておくには一計が必要だぞ

シナリオ攻略（シナリオ3）



洞くつ③

龐統の庵に向かうべく、森の迷路を通っていく。ここは水路なので船で移動するんだ。

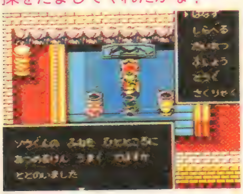


⇧水路なので移動するときは船を使う。場所は司馬徽から教わったよね？

龐統の策略

龐統は、シナリオ2で司馬徽に教えてもらった鳳雛その人。いずれ劉備軍に参入するが、まだその時ではない。龐統に協力してもらったら、孫権にすぐ報告だ！

⇩サイソウ城を出て船に乗れば赤壁の戦いだ。龐統はうまく曹操をだましてくれたかな？





⇧いいえとはまさか言わないだろうけど、断ると手助けしてくれないぞ。腰は低くね

赤壁の戦い

歴史的にも有名な大戦に突入。注意すべきことは、孔明を軍師からはずし、戦闘に立たせること。健闘を祈る。

⇩神のごとく風を操る孔明に、周瑜は恐怖を覚えるのだった。敵にまわせばゴの危機だと



⇧逃げる曹操を追う武将たち



シナリオ4 ～荊州平定～

敵大将



呂布

クリアレベル―28　**おすすめ軍師―孔明**

曹操を赤壁で破った劉備軍は、武将たちの小ぜり合いの多いケイシュウの平定に力を入れる。とりあえずケイシュウに留まる曹操軍の残党を片付け、一行は荒廃したケイシュウ南部へ向かう。猛将呂布の出現で、波乱の気配がしそうなシナリオ4攻略。

攻略ルート

ケイシュウ、ジョウヨウ、イリョウ、ナンの4つの城は、どこから攻めてもかまわない。ルートを考えて進んでいこう。

コウカ城 → ケイシュウ城・ジョウヨウ城・イリョウ城・ナン城 → ハン城 → ナン城 → ハン城 → バリョウの庵 → レイリョウ城 → ケイヨウ城

→ 東の岬 → ブリョウ城 → チョウサ城 → 山道② → バリョウの庵 → ケイヨウ城 → レイリョウ城 → バリョウの庵 → シンヤ城

武将関係図

ケイシュウ南部には韓玄、劉度、趙範、金旋といった城主たちが勢力を争っている無法地帯。敵方の武将が幾人か仲間に加わる。

劉備軍 ―平定→ **荊州南部四郡**

馬良　馬謖 ―参入→ **劉備軍**

劉備軍 ←敵対→ **曹操軍**

呂布 ―勢力拡大→ **荊州南部四郡**

荊州南部四郡

刑道栄　劉度　劉延　鮑龍　陳応　趙範　金旋　韓玄　楊齢　張済　鞏志　黄忠　魏延

呂布 配下

李傕　郭汜　張済　李粛

曹操軍 配下

曹仁　陳矯　夏侯惇　曹洪　曹昂

仲間になる武将

馬良　馬謖　魏延　黄忠　伊籍

曹操の配下たち

赤壁で破れた曹操を逃がすため、敵軍の残党がケイシュウに構えている。劉備軍の勢力の基盤をかためるため、南部行きの船に乗るのだがその前に残党狩りを済ませよう。



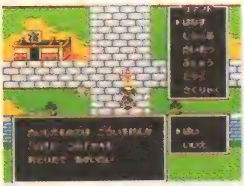
劉備もようやく王らしくなってきた。それでは武将を集めて曹操の残党狩りに行くか

乱れたケイシュウを平定し、劉備軍の拠点を築く。いよいよ後半戦のスタートだ



奪われた城

劉備の城だったケイシュウ、ジョウヨウの城が曹操軍に占領されてしまった。舟つき場はジョウヨウ城の先にあるので、とりあえず先に城をとり戻すことが先決だろう。



シナリオ2、3と助言をくれた伊籍が正式に劉備軍に加わってくれた

おっとそこにいるのは伊籍じゃないか。とられた城はこれからとり返しに行くところさ



ケイシュウ城

曹操軍の陳矯との対決。敵の兵数が突然多くなるので、レベルが20以上ないとつらい。この城の敵はまだ序の口なので最初に片付けてしまおう。



兵数の多さがちょっと気にかかる

城へ入ろうとすると突然バトル。陳矯は知将タイプなので策略を使ってくる、気をつけろ



ジョウヨウ城

城を守る夏侯惇はかなりの強者で、おまけに策略も使う。ジョウヨウ城を落とさないかぎり、舟つき場に行くことはできない。この戦で負けてしまう程度では、まだまだレベル不足というべきだろう。



策略を駆使して夏侯惇の兵力を減らそう。でもその前にこっちが死にそうだなあ

シナリオ1で関羽を追ってきた、勇将夏侯惇。この武将はちょっと手強い相手

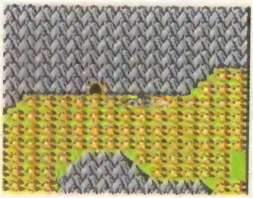


洞くつ③

ジョウヨウの舟つき場の北にある洞くつの奥では、武将らしき人物が宝箱を守っている。結局、奥の宝箱の中身はわからずじまい。



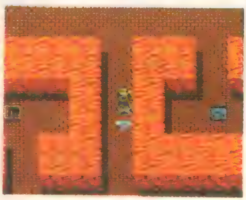
1F



ジョウヨウの西にある

B1F





軍資金を稼ぎまくろう

気になる宝箱



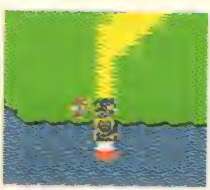
中身が気になるなあ‥



B2F

ケイシュウ南部

ジョウヨウの舟つき場から大河を渡ってケイシュウ南部へやってきた一行。舟つき場のすぐ近くにイリョウ城がある。すぐ戦闘になるので兵力のチェックをしておこう。



大河は揚子江。波乱に満ちたケイシュウ南部にやってきた一行

イリョウ城には曹操軍が陣どっている。兵数やＳＰは大丈夫かな？



シナリオ攻略(シナリオ4)





⬆曹昂たちとの戦い。曹操軍の南方攻略がここまで進行していたとは

イリョウ城

城を守っているのは、曹操の配下曹昂である。城下町に入ると、呂布という武将の噂を聞く。まずは宿でひと休み。

宿屋	……………ひとり金25
道具屋	どうせんたん ………金100 しょうこんたん ……金100 まもりのけむり ……金300

呂布の噂

⬇かつて呂布は劉備軍について戦ったこともあるのだが、今度は仲間になるのだろうか?



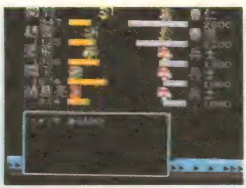


⬅城下町では呂布がいかに強い武将かという噂を聞く。それもそのはず呂布の武力はゲーム一

退却だ〜!

⬇破れると逃げだす敵たち

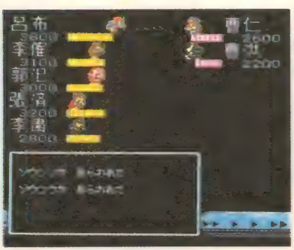




⬆曹操のいとこ、曹仁と曹洪。ハン城を守る重臣たちだ。曹操軍は生かしておかない

曹仁との戦い

曹仁、曹洪との戦い。破れた曹仁たちはハン城に退却するが、そこに現れた呂布に襲われ命を落とす。



⬆劉備軍は双方の戦いを見守るだけ

呂布が出た!



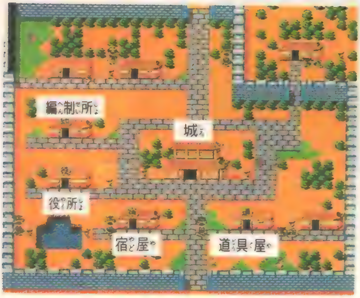


⬆ハン城へ退却する曹操軍の前に現れた武将

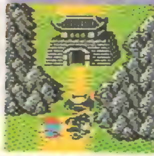
⬆武力は最高だが知力にかなり問題のある呂布

ナン城

曹仁たちのいなくなった城下町では、呂布の乱暴ぶりに町の人々が心配をしている。呂布を退治しに劉備軍はハン城へと向かう。

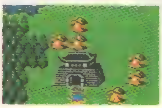


岩山の要塞



先に進むには、この城を突破せねば

宿屋	…………ひとり金25
道具屋	どうせんたん ………金100 しょうこんたん ……金100 まもりのけむり ……金300



曹仁のような散り方は、できれば避けたい…

人々の情報を甘くみてはいけない。こういう重要事項はちゃんとチェックしておこう





呂布の占拠した城内には、帰れなくなった人々がいっぱいいるらしい。すぐ助けにいこう

呂布との戦い

ハン城に入ろうとすると、呂布との戦闘。しかし呂布の攻撃がすさまじいのに対して、劉備軍の攻撃はことごとくかわされてしまう。ひとまず退却してナン城に戻ってみよう。



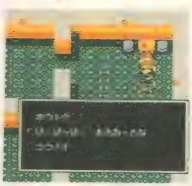
呂布の他にも、知将、武将の猛者そろい。何か危なそうな感じ

出た。ゲーム一強い男。しかも城は防御する方に有利だという。果たして勝てるか？





改めて呂布との対戦。今度の攻撃法はひと味違うぞ！



無人だった民家に、懐かしの龐統が、なにかいい知恵をくれるのかな？

町の人の言うことを聞いて、退却してきた。とりあえずナン城に帰ろう



シナリオ攻略(シナリオ4)



ハン城

ここで初めて、馬良と馬謖という武将の名を知る。なんとなく仲間になってくれそうな気配がするが、まずケイシユウを平定しないまではとり合ってくれない。また馬良には、劉備軍の武将のひとりと友人関係にあるようだ。一緒に連れて行くと、きっと何か話してくれるにちがいない。

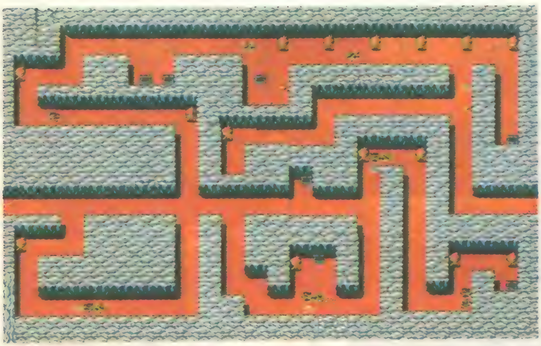
宿屋		ひとり金25
訓練所		金15000
武器屋	てつのやり	金500
	てつのかたな	金400
	てつのおの	金500
	てつのよろい	金1500
	てつのかぶと	金2000
	てつのたて	金2000
道具屋	どうせんたん	金100
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100
	かいしたん	金300

⬇シナリオ4で仲間になる、ある武将を連れていれば会ってくれるはずだけど





⬆馬良はかなりの知恵者。兄弟そろって仲間に入れたいもの。でも少し気むずかしいようだが



山道②

馬良の庵へ行く山道。先を急ぐのもいいが、洞くつで少し宝物を集めて金持ちになろう。なかなか手に入らない貴重な防具や武器が見つかる。

馬良の庵

馬良の友人の武将を隊列に入れていると家の中へ通してもらえる。友人の武将についてはハン城で情報がもらえるはずだ。

⬅➡ケイショウ攻略の助言を

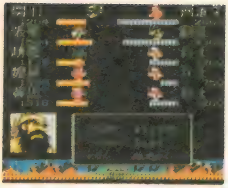




馬良　馬謖兄弟

レイリョウ城

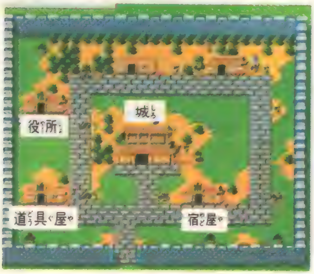
刑道栄、劉度、劉延との戦闘になる。南方四郡のレイリョウ、ケイヨウ、ブリヨウ、チョウサはどこからでも攻めることができるが、馬良の意見に従うとこの順序になる。近場から攻めていこう。



まずレイリョウの砦で対戦。次の城での戦にそなえて、SPは使いすぎないように

考えてみれば敵にとっては劉備軍も侵略者なのでは…。いや、弱気になっちゃダメだ

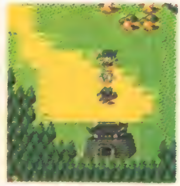




こんなところにまで曹操の勢力が



宿屋	ひとり金30
道具屋	どうせんたん……金100
	まもりのけむり……金300
	しょうこんたん……金100



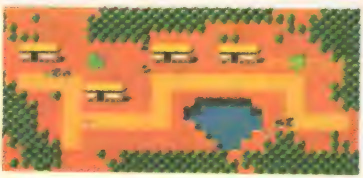
砦を破ったら次は城。城主、劉度のいるレイリョウ城に乗りこめ！

村④

ケイヨウ城に行く前に、近くの村で情報収集。ケイヨウ城主の話が聞ける。

村には宿屋がないのが少しつらいなー





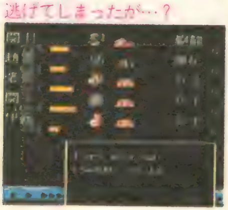


今度の城は少々攻めづらそうだが、情報収集したら、早くケイヨウ城へ行こう

ケイヨウ城の戦い

鮑龍、陳応との対戦。特別強いわけでもなく、わりと楽に倒せるが、敵はさっさと城内に逃げこむ。一波乱起こりそうな気もするが、中に入らないと話は進まない。とりあえず中に入ってみよう。

わりとあっさり倒せてしまった。しかも2人は城の中に逃げてしまったが…？





豪傑だって聞いたので、少し気を引きしめて戦うか。しかし様子がなんか変

シナリオ攻略（シナリオ4）

ケイヨウ城

城の中へ入ると、今度は城主がやってきて、孔明をもてなしたいという。ワナと知りつつ、ひとり城内へ入る孔明。案の定、敵が集団で襲いかかってきた。孔明が危なくなった時、助っ人がやってくる。



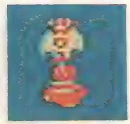
孔明だけ呼ぶなんて、いかにも怪しい。きっとワナにちがいない、と思うけど



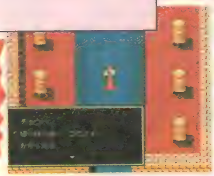
城へ入ると仰々しく城守の趙範のお出迎え。本当に悪いと思ってるのかなあ



宿屋	ひとり金30
道具屋	どうせんたん……金100
	まもりのけむり……金300
	しょうこんたん……金100



孔明
かかったな!!



ちえ、こうなることはもうお見通しなんだって

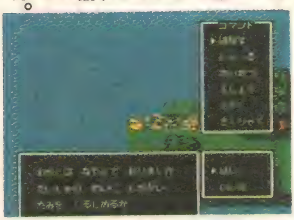
村⑤

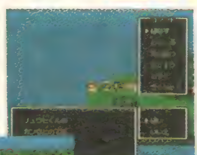
ブリヨウ城近くの村。ブリヨウ城には堀があって入ることができない。そこで村で話を聞くと、鞏志という正義感のある敵将のことを知る。



東の岬

鞏志がたたずんでいるという東の岬は、ちょっとした迷路になっている。岬の場所は村⑤で情報が聞けるはず。鞏志は主、金旋の命に従うかどうか悩んでいた。何とか説得して協力してもらいたいものだが。





敵軍ながら戦いたくない。できれば味方になってくれると…





岬にたたずむ君は鞏志

ブリョウ城

ブリョウ城に入るために劉備軍は策を施した。このあたりはイベントなので、東の岬の次にブリョウ城へ来ればよい。策にかかった城守、金旋とのバトル。やがて金旋は自分の配下に倒される。

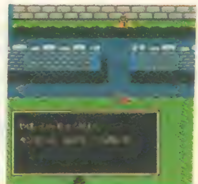


曹操の援軍だと思っておびき出されてきた金旋。ここまで来たら戦闘あるのみ

金旋は形勢が不利になるとすぐに退却してしまう。たしかに強そうには見えない

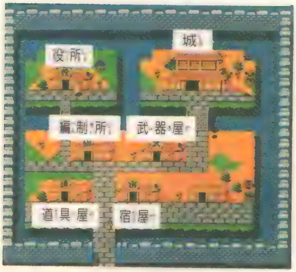


金旋死す!



悪党の最期はあまりにもむなしい…

宿屋	ひとり金30
武器屋	いなずまのけん……金2000 はがねのやり………金1500 はがねのかたな……金1000 はがねのよろい……金4000 てつのかぶと………金2000
道具屋	どうせんたん ………金100 まもりのけむり ……金300 しょうこんたん ……金100 かいしたん …………金300



村⑥

チョウサ城の隣の村。チョウサ城に立派な武将のいることを聞く。宿屋もある。

宿屋……ひとり金30



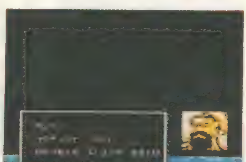
老将の挑戦

チョウサ城へ来ると、城の前に老いた武将が立ちはだかっている。この武将は一騎討ちを挑戦してくる。この後、韓玄軍との戦闘になる。

若僧にゃ負けん



城の前に武将が、かなり老齢のようですが?



老将はタダ者ではなかった。一騎討ちの後、改めて戦闘になる。敵は少しレベルが高いぞ

兵数を見ても前までの敵とはひと味違う。黄忠の他に魏延にもチェックを入れるべし

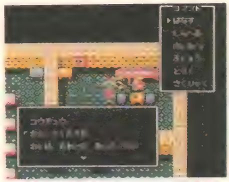


シナリオ攻略(シナリオ4)

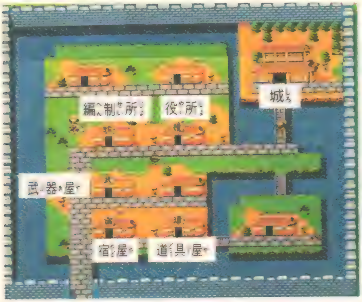
宿屋	ひとり	金30
武器屋	はがねのやり	金1500
	はがねのおの	金1500
	はがねのゆみ	金3000
	はがねのよろい	金4000
道具屋	どうせんたん	金100
	まもりのけむり	金300
	しょうこんたん	金100
	はくば	金2000

チョウサ城

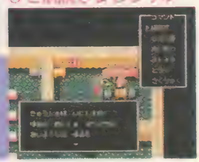
韓玄軍との戦い。破って城に入ると、城主を失って悲しみにくれる老将の話を聞く。敵ながら立派な武将なので、願いをかなえてあげよう。



⬆前の主に対してかなり深い思い入れがあるらしい。その武力、知力、ほしいなあ‥







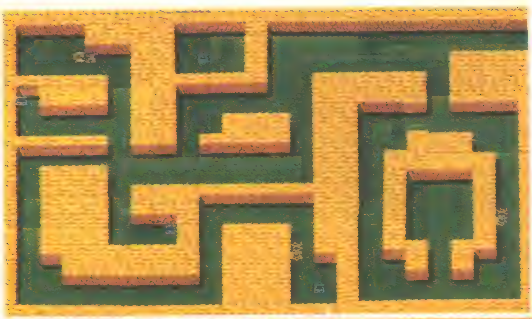
⬅幻の名弓、養由の弓。探してきましょう喜んで

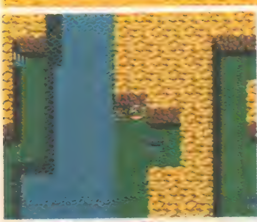
⬇老人の忠誠心に免じてひと肌脱ぎましょうか

老人のたのみじゃ

洞くつ④

養由の弓を求めて、チョウサの近くの洞くつへやってきた一行。洞くつの中では貴重なアイテムが手に入るので、探索してみよう。



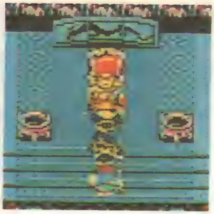


⬆この洞くつも宝箱でいっぱいだ。これでまた少し金持ちになる



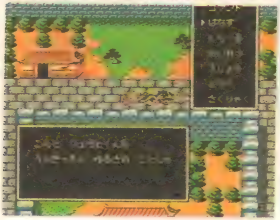
呂布との決戦

ケイヨウ城主となった呂布。人々の不安をよそに玉座にふんぞり返っているが、呂布が再びケイシュウを狙って劉備軍と敵対するようになる。呂布との最後の決戦だ。



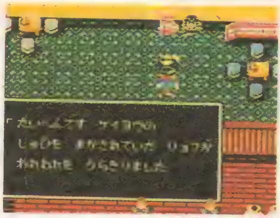
⬆ケイシュウ城主となってふんぞり返る呂布

⬇呂布は今までにも何度か裏切りを繰り返している。油断はキンモツだ



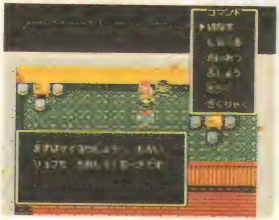
馬良の庵

ケイシュウ南部四郡を鎮圧して、馬良の庵を訪ねると、再び呂布が城をのっとり劉備軍の敵となる。これで馬良の味方入りはまたおあずけ。



⬆やっとケイシュウを平定したと思ったらこれだ。もう少しがんばれ

⬇馬良も呂布討伐をすすめる。馬良兄弟を仲間に加えるのはまだ先か



呂布の最期

ケイヨウ城、レイリョウの砦と、しだいに追いつめられる呂布。孤独の武将なので援軍もやってこない。呂布を倒すとケイシュウに平和が…。



⬆このあさはかさが仇となり、呂布は短い生涯を終えるのだった…

⬇呂布はひたすら策略で攻め、張済には攻撃を与える





⬆一度敗れて砦で再戦。だんだん手強くなってくるので注意

⬇呂布の最後のあがき。もう敵は後へは引けない



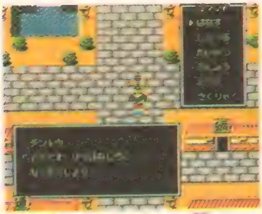


⬆乱世は無情。呂布ほどの猛将も時代の流れに逆らえなかった…

シナリオ攻略（シナリオ4）

シンヤ城

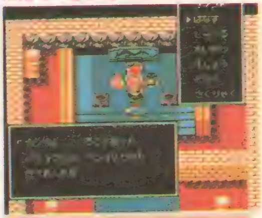
劉備の居城のシンヤ城が完成し、立派な城下町になった。商店も高価な品物がそろっている。シナリオ5へ進む前に、装備を万全にしておきたい。



⇧陳登はやっぱりすごい奴だな



⇦やっと長い道のりを経て本拠地に帰ってきたぞ



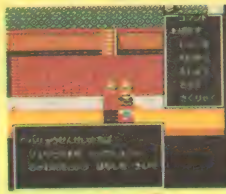
都のような華やかさ！

⇦このシンヤ城があんなにすばらしい都になるなんて‥



馬良の庵では

ケイシュウ南部の馬良の庵を訪ねると、兄弟の姿はない。ひと足先にシンヤ城へ旅立ったというのでそのままシンヤ城へ戻ろう。



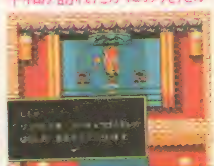
⇧なんだとっくに出てしまったのか。それではシンヤ城へ帰りましょうか

宿屋	ひとり	金10
訓練所		金24000
武器屋	いなずまのけん	金2000
	はがねのおの	金1500
	はがねのかたな	金1000
	はがねのゆみ	金3000
	はがねのよろい	金4000
	はがねのたて	金4000
道具屋	どうせんたん	金100
	しょうこんたん	金100
	やえいのどうぐ	金1000
	はくば	金2000



⇧劉備の配下たちの戦いの旅もいよいよ佳境に。シナリオ５へ

⇩ケイシュウを平定して、平和が訪れたかにみえたが



また仕事だ

シナリオ5 ～天下三分の計～

敵大将 劉璋



クルアレベル—38　**おすすめ軍師—孔明、馬良、龐統**

ギの曹操、ゴの孫権。これにショクの劉備が加われば、3国は互いに警戒し合って戦乱は起こらないという孔明の進言によって劉備軍は乱れたショクの国を平定しようとする。しかしそのためには、現ショク王の劉璋の不穏な動きが妨げになる。

攻略ルート

ジョウヨウ城から西の、ショク一帯が舞台。ショクは地図上にのっていないため、進路を間違えて迷うこともある。訪れる城は多いぞ。

ジョウヨウ城 → 野盗の砦 → ジョウヨウ城 → シンヤ城 → フスイ城 → リカイの小屋 → 景帝の墓 → リカイの小屋 → カボウ関 → カンチュウ城 → フスイ城 → ラクホウハ → フスイ城 → 八城 → ケンネイ城 → エッシュン城 → ラク城 → セイト城

武将関係図

劉璋はショクの王。劉備と同族だが、曹操と組んで劉備を狙っている。また、張魯はもと新興宗教の教祖で、漢中を本拠にショクを狙っている。この2つの勢力を鎮圧するのが仕事。

劉備軍 →（平定）→ 張魯
劉備軍 →（平定）→ 劉璋
張魯 ⇔（敵対）⇔ 劉璋

張魯　配下
楊柏　張横　候選
楊松　楊昂　楊平　楊任　程銀
馬超　馬岱　龐徳　閻圃　張衛

劉璋　配下
董和　費観　費詩　王允　ほか
劉循　李厳　黄権　王累　霍峻
雷同　呉懿　将宛　張粛　劉巴
張任　法正　孟達　厳顔　呉蘭

仲間になる武将
呉懿　蒋宛　馬超　馬岱　龐統
法正　孟達　厳顔　呉蘭　雷同

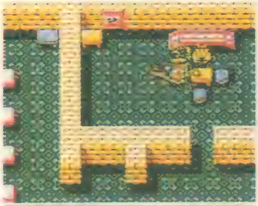
シナリオ攻略（シナリオ5）

"鳳雛"探し

司馬徽に呼ばれて庵を訪れると、そろそろ龐統を仲間に入れたらどうかともちかけられる。ショク平定に龐統にもひと役買ってもらおう。

龐統は大の酒好き。お酒をプレゼントすれば仲間になるかな？





司馬徽の庵へ再び訪問。賢者のことならまかせなさい。

ジョウヨウ城

ジョウヨウ城では近頃、野盗が現れて人々が困っている。町にいる飲んだくれの男が、野盗を退治したらヒナをくれるという。何のことかよくわからないが野盗退治へ行こう。

この前はこんな人、いなかったのに





酒もってこーい

野盗の森

ジョウヨウ城の西にある森の中に迷路があり、人さわがせな野盗の砦へ続く。宝箱をとりつつ先へ進もう。森を抜けると野盗との戦闘だ。



人さらいだ



町の若い娘をさらう奴は卑怯。強い奴らしいが誘拐なんて許せないぞ



森を抜けると野盗の砦らしいのが現れる。さあバトルだ！

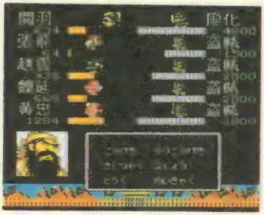
この何の変てつもない森の中に…



野盗の砦

廖化との戦い。勝つと捕われた人々を解放できる。話によると、ジョウヨウ城にいた酒びたりの男は、かなり頭のキレる人物だという。これで意味不明の"ヒナ"のこともわかりそうだ。ジョウヨウ城へ戻ることにしよう。





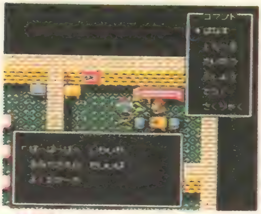
⬆廖化を倒すと捕まっていた人たちが解放され、話も聞けるんだ

再びジョウヨウ城

野盗を倒してから男の家を訪れると、男はやけにきれいな身なりで現れて、約束どおりその"ヒナ"をくれるという。鳳凰のヒナってひょっとするとあの方のことでは…!?

⬇ひょっとすると意外に偉い人なのかもしれないなあ





⬆約束どおり、ヒナとやらをもらいましょうか

ショクを目指せ

シンヤ城へ帰ってくると、傷をおった武将がやってくる。張松の依頼でショクの劉璋討伐を引きうけ、ジョウヨウの舟つき場からショクへ移動。



⬆シンヤ城へ戻ってきた一行。しかしまた何か事件が起こりそうな

⬇やはり兵士が慌てながらやってきた。今度はいったい何の事件か



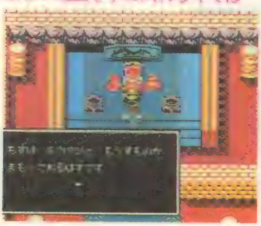


⬆劉璋の配下、張松。劉璋に追われ、劉備軍に参入する

⬇劉璋と劉備は一族。気の進まない劉備だがものは考えよう



⬇ショクは地図にはのっていない。新しい地図を手に入れなくては



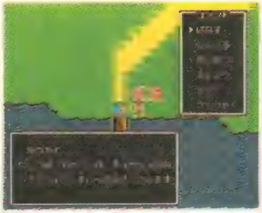
シナリオ攻略（シナリオ5）

フスイ城

ショクの舟つき場のすぐそばにある。張魯の漢中軍の話や、劉璋の悪政ぶりについての情報が聞けるが、馬超という人物の話が気になる。



ショク最初の城、フスイ城。敵は出ないから安心してね



舟つき場の前に武将がひとり。またひとり仲間が増えた



宿屋	ひとり	金50
武器屋	いなずまのけん	金2000
	はがねのやり	金1500
	はがねのゆみ	金3000
	はがねのたて	金4000
	はがねのかたな	金1000
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	まもりのけむり	金300
	ちふくたん	金2500

東へ3つの門を3つくぐり…



実は後でポイントになるセリフだ

馬超の噂

馬超は、シナリオ1で曹操暗殺計画に加わり、曹操に討たれた馬騰の子。父親の復讐に燃えており、漢中軍に属しているという。何とかして仲間に入ってもらいたいものだ。



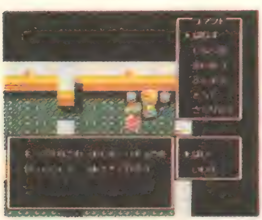
しかしこのまま出かけても馬超はとり合ってくれないだろうし



馬超は今でも父の仇をとろうと

リカイの小屋

馬騰と交流のあったリカイという人物の庵を訪ねると、曹操暗殺の時に書いた血判状があれば馬超を説得してくれるという。

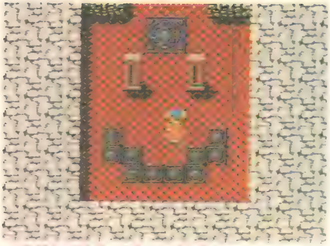


ショクの地図を持っていれば、景帝の墓の場所を教えてもらえる



フスイ城の東にある小屋だ。引とん生活をするリカイがいる

景帝の墓

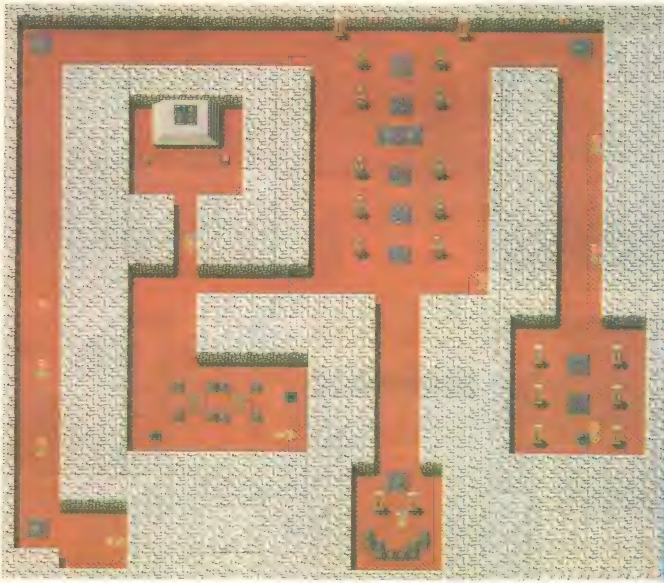


景帝は劉備の遠いご先祖さまである

この巨大なダンジョンの場所はリカイしか知らない。リカイの小屋の近くにそれらしき奇しい場所があるが、ショクの地図を持ってリカイにしるしをつけてもらわないと絶対に入れないぞ。

馬騰は曹操に殺される直前に、血判状をこのダンジョン内のどこかにかくしたという。しかし、ダンジョンの中はしかけだらけで、ちょっとやそっとじゃ攻略できない。敵も一段と強くなってきているので、気長にレベルを上げるつもりで進むといいだろう。危なくなったら縮地の計で脱出。

1F



トラップダンジョン

1Fは普通の迷路だが、B1F、B2Fにそれぞれしかけがある。B1Fは、通路が突然閉ざされるトラップ。B2Fにもワナが。どちらも法則を覚えるまではかなり迷いそうな感じ。

B1F



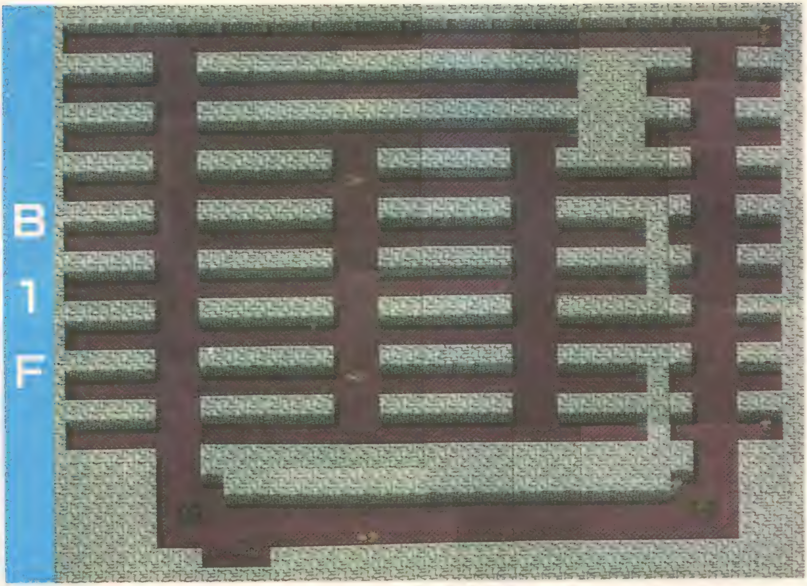
突然前の通路が閉じた

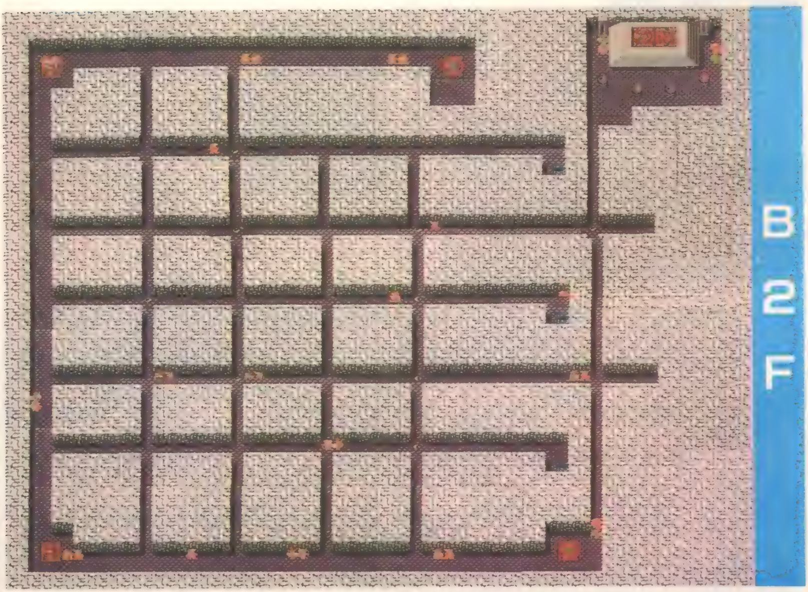
B2F



茶のまるい部分に注意

シナリオ攻略（シナリオ5）





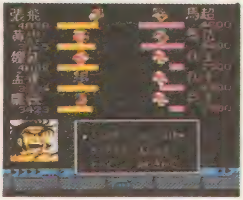
カボウ関

馬超と馬岱の守る砦。リカイが説得した後なら戦闘になる。2人ともかなり強いので心して戦おう。



馬超が挑戦してきたぞ！

宿屋……ひとり金70



2人ともかなりの猛者だ





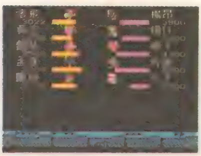
どうだ思い知ったか劉備軍の力を



五斗米道という宗教の教祖。曹操とのつながりがある

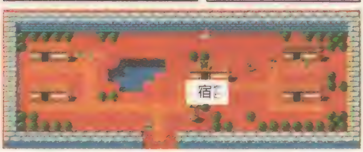
ヨウヘイ関

楊昂、楊任などの漢中軍が守っている。ザコ兵が少なく、名のある武将がほとんどなのでかなりきつい戦いだ。城へ一度戻って、武将を編制しなおしてみてはどうだろう。張飛、魏延、馬岱、馬超、黄忠、龐統のうちの5人がベスト。



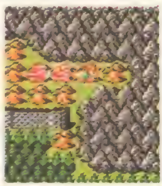
兵力が少ないと絶対に不利

宿屋……ひとり金70

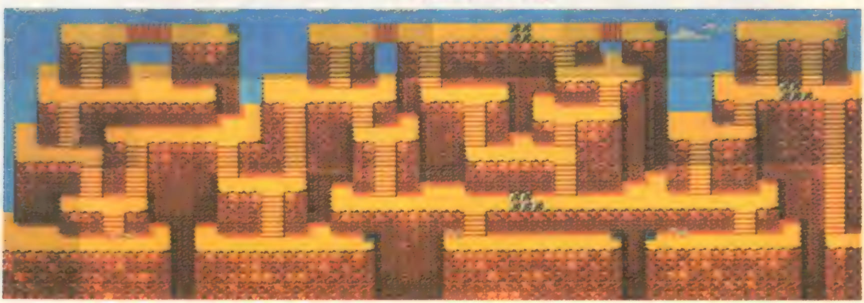


ショクの山道

カンチュウへ続くけわしい山道だ。やはり宝箱がけっこうそろっている。宝をとりながら進んでいこう。



左に見えるのがヨウヘイ関。山道を抜ければナンテイ関

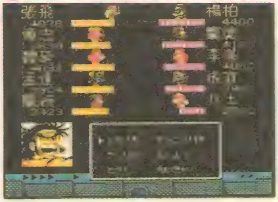


シナリオ攻略（シナリオ5）

ナンテイ関

大将張魯のいるカンチュウ城まであとひと息のところ。やはり漢中軍が守っている。宿屋があるので戦いが済んだらじっくり体力とSPを回復しておこう。砦内の情報も集めておくように。



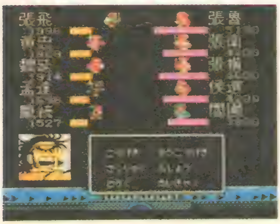


ここで負けたらフスイ城に逆戻り

宿屋	ひとり金70

カンチュウ城

漢中軍の大将、張魯との戦い。劉璋とは対立しながらも裏ではしっかりと曹操とつながっているらしい。張魯を倒せば、ショクにも平和が訪れる…。と、思うのはまだ甘い。



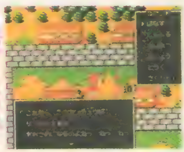
兵数が多い上に、張魯は能力も高い。陣形をしかれる前にたたけ

張魯



五斗米道という宗教の教祖。曹操とのつながりがある





劉備の人気者め



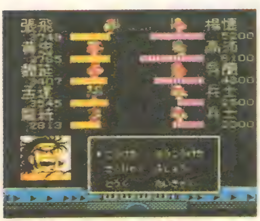
中国の北端

宿屋	ひとり	金70
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	はくば	金2000
	ちふくたん	金2500

カンチュウに平和が訪れた…

劉璋のワナ

漢中軍を破ってもらった劉璋は、その労をねぎらい宴会に誘いたいという。ところがそれは劉璋の計略だった。野望をむきだしにした劉璋へ、劉備軍は正義の剣をふるう。



利用するだけして殺すなんて、なんて汚ない奴なんだ

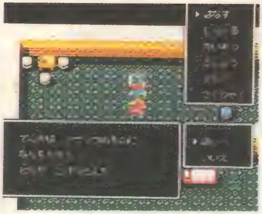




兵士に誘われて来てみれば…

張任の挑戦

劉璋に最後まで忠誠をつくす男、張任。このなかなか立派な武将の奇襲攻撃により、流れ矢に当たった龐統は命を落とす。葬い合戦だ。



劉備は事態の重要さを認め、ついにショクの国王となる

龐統討ち死に。先を期待された武将だけに喪失感も大きい



八城

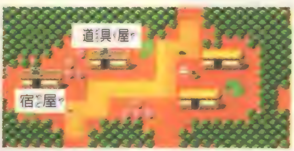
船に乗ってショクの南部へ進む。ここで次の攻略地、八の関の攻め方を教わるのでしっかりチェックしておこう。

宿屋	ひとり	金80
訓練所		金2000
武器屋	せきりゅうけん	金5000
	こおりのやり	金5000
	はがねのかたな	金1000
	はがねのおの	金1500
	ほのおのよろい	金10000
	はがねのたて	金4000
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	やえいのどうぐ	金1000
	ちふくたん	金2500



八の関・チンカ荘

ケンネイ城は籠城していて入ることもできないが、チンカ荘で情報を得て破る方法を見つける。城へ向かう前に兵糧置き場を攻撃するのだ。



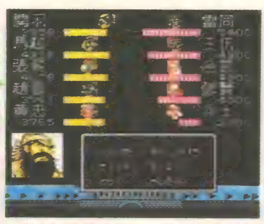
宿屋	ひとり	金90
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	かいしんたん	金300
	ちふくたん	金2500



八の関を守る武将は今、油断している。攻めるならこの時

ケンネイ城

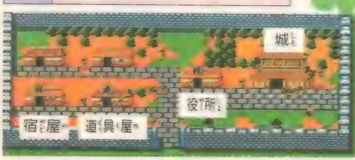
兵糧を奪われたケンネイ城の兵たちが襲ってくる。勝てば城の中へ入れるぞ



城主は雷同。戦いに勝つと感服して仲間になるんだ

入城

宿屋	ひとり	金90
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	かいしんたん	金300
	ちふくたん	金2500



劉璋との決戦

いよいよ正念場。ラク城、エツシユン城の2城を攻略した後、劉璋の構えるセイト城を目指す。その前に張任との決着もあるぞ。



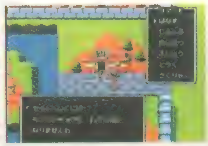
張任は最後まで劉璋軍になびかず、劉璋への忠誠を通した

メンテク関には張任の軍がいる。ここはひとつ計略を練って



ラク城

道具屋でアイテムを足したら長居は無用。セイト城へ。



劉璋を守る、最後の武将がキンガン橋で待つ



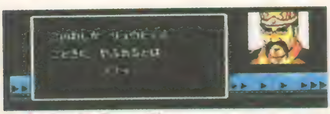
宿屋	ひとり	金110
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	はくば	金2000
	ちふくたん	金2500

セイト城

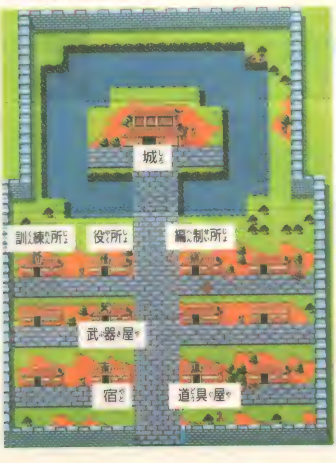
劉璋をひたすら追って、いよいよ決戦。龐統の仇打ちも含めて全力で戦おう。次はいよいよ曹操との決戦だ！



劉璋自身はあまり強くないが、兵力の大きいのが難関



最後の最後まで憎らしいセリフを…



宿屋	ひとり	金110
訓練所		金40000
武器屋	せきりゅうけん	金5000
	こおりのやり	金5000
	ほのおのおの	金6000
	せいりゅうとう	金4000
	ほのおのよろい	金10000
	はがねのかぶと	金4000
道具屋	ぎんせんたん	金500
	しょうこんたん	金100
	やえいのどうぐ	金1000
	ちふくたん	金2500



これで劉備は正真正銘、ショクの王となるのだった

シナリオ6 ～孔明の北伐～



敵大将　曹丕

クリアレベル―50　おすすめ軍師―孔明・姜維

曹操はいよいよ劉備軍攻略を進行し、漢中城はじめショクの城を奪いとる。因縁の曹操との対決。曹操の主力武将たちが総がかりでかかってくる。劉備の精鋭部隊を編制して、都を目指せ。果たして劉備は中国の皇帝になれるのか!? シナリオ6攻略。

攻略ルート

ショクから北路を進んでラクヨウの方面まで進む。今まで通れなかった場所に道ができていたりして、道のりはかなり短くなっている。

セイト城 → ヨウヘイ関 → ナンテイ関 → カンチュウ城 → ホウメイの砦 → ナンアン城 → アンテイ城 → テンスイ城 → チンソウ城 → ガイテイの砦 → チンソウ城 → コウロウ荘 → ヤコクの関 → ロ城 → 洞くつ⑥ → キサンの関 → ヤコク → ロ城

武将関係図

このシナリオは、劉備軍と曹操軍以外は出てこない。ここには登場しないが劉備軍の後援に孫権軍がいる。ギは孤立状態なのだ。

劉備

配下

雷同、呉懿、呉蘭、厳顔、廖化、伊籍、馬良、馬譲、将宛、法正、孟達、陳登、関羽、張飛、張包、関策、関興、孔明、趙雲、馬超、黄忠、馬岱、魏延、関平、周倉

対決

曹操

配下

曹植、曹真、曹彰、呂常、王匡、伏完、姜維、その他、馬延、楊修、夏侯楙、毛玠、劉繇、朱光、曹休、曹純、金禕、耿紀、張凱、王必、韋晃、穆順、杜襲、李通、夏侯淵、荀或、賈詡、郭嘉、典韋、張遼、荀攸、夏侯尚

仲間になる武将

姜維　関興　関策　張包

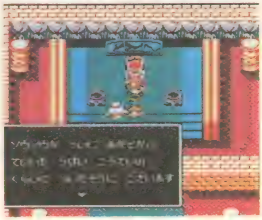
シナリオ攻略（シナリオ6）

曹操の進軍

スキをついて赤壁の戦い以来、ハデな対立を見せなかった曹操軍がカンチュウ城に押し寄せてきた。城を取り戻したらいよいよギの攻略だ。



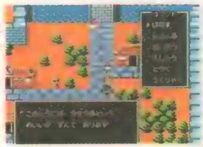
張飛、関羽が隊列から抜け、かわりに息子たちが味方になるのだ



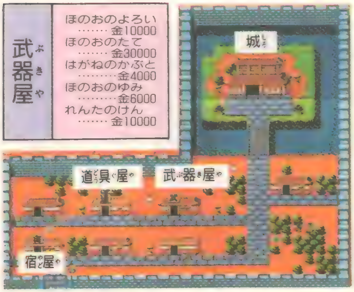
ついに曹操は帝になってしまった。劉備の決断がせまられる

ナンアン城

姜維についての情報が聞ける。この町には医者がいて、タダで兵力が回復するぞ。



宿屋に入らなくてもタダで回復してくれるんだ

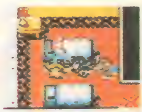


武器屋	
ほのおのよろい	金10000
ほのおのたて	金30000
はがねのかぶと	金4000
ほのおのゆみ	金6000
れんたのけん	金10000

宿屋	ひとり金120
道具屋	
ぎんせんたん	金1000
しょうこんたん	金100
まもりのけむり	金300
ちふくたん	金2500

アンテイ城

姜維の母親が住んでいる。この町にも医者がいるが、今は往診中で留守である。



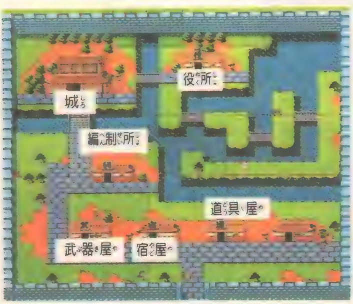
姜維の母は重い病。医者にかかれば治るかな？



宿屋	ひとり金120
訓練所	金50000
道具屋	
きんせんたん	金1000
しょうこんたん	金100
かいしんたん	金300
ちふくたん	金2500

テンスイ城

姜維たちとの戦闘になるが全滅してしまう。でもイベントなのでリセットは無用だ。



宿屋	ひとり金120
武器屋	
どりゅうのけん	金25000
びゃっこのおの	金10000
しんくうのやり	金35000
こおりのゆみ	金15000
こていとう	金12000
せいりゅうのよろい	金40000
道具屋	
きんせんたん	金1000
しょうこんたん	金100
やえいのどうぐ	金1000
ちふくたん	金2500

姜維を追え

姜維を説得するポイントは、病気の母親のことなど、今まで訪れた城下町の情報を参考にしてみよう。姜維はけっこう強情だが、気長に構えよう。



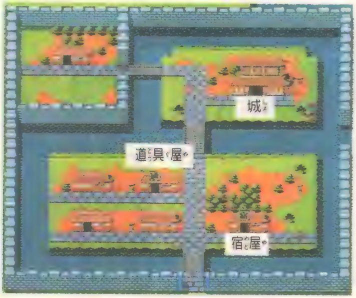
◆姜維の尊敬する孔明の説得。これなら効き目があるかも



◆姜維は曹操について、すっかり昔の希望をなくしてしまったのか

チンソウ城

この町では重要なアイテムが手に入るんだ。



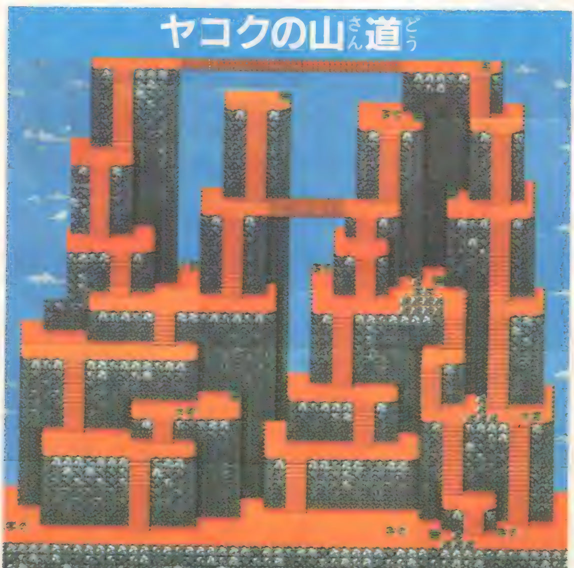


◆負けるとまた前の城から来なくちゃいけないぞー!

宿屋	ひとり	金120
道具屋	きんせんたん	金1000
	しょうこんたん	金100
	ちふくたん	金2500
	はくば	金2000

ヤコクの決戦

ヤコクの山道を越えると、いよいよギの中心地点。曹操のいる口城はすぐ近くだ。レベルアップもしておこう。



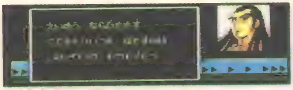
ガイテイの砦

砦攻略は割と楽だが、砦を出ると思わぬワナが待っている。砦で情報を聞けば、奇襲の対策方法がわかるはず。出たら、テンスイ城へ戻ろう。

シナリオ攻略(シナリオ6)

口城

曹操との一度めの戦い。この戦に勝つと、曹操はさっさと退却してしまう。準備もなしに追うと、返り討ちに合うので情報を集めてみるべし。

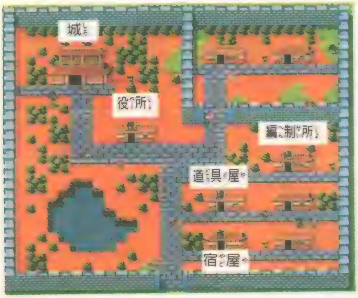


⬆曹操との戦い。レベル45くらいなら倒せるかもしれないが…

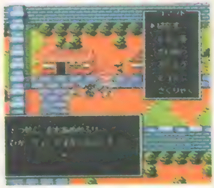
宿屋	………ひとり金130
道具屋	きんせんたん………金1000 しょうこんたん ……金100 やえいのどうぐ……金1000 ちふくたん…………金2500

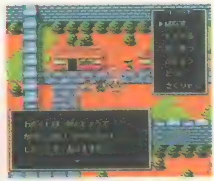


⬆お水をくれるという老人。コウロウ荘にいるが、いったい何？



⬆曹操を追う前に、この雨を降らせるアイテムを探しておくべきだろうな





⬆この情報は、曹操の計略を解くのに関係のある情報だ。よく聞いておこう

曹操の火計

曹操がワナをしかけて待っている。口城で情報を聞いて、ワナを破るアイテムを孔明に持たせていると有利に戦える。

これが曹操の本当の最期だ。





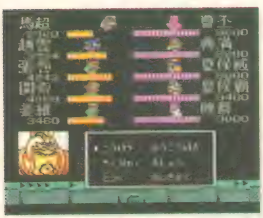
⬆曹操死す。悪役とはいえ英雄だった曹操の死をいたむ者は多い

⬆⬆孔明を戦闘に入れておくことを忘れずに



そして最後は？

曹操亡き後、帝位を継いだ曹丕。真の敵はまだいるのだ。まだこのゲームは終わってはいない。エンディングまでもう少しだけど、完結は自分たちの目で確かめてほしい。



⬆曹丕が父、曹操の仇をとりにきた。まだ戦いは終わらないのね

⬆しかしまだ終わりではなかったのだ。あともう少しだから頑張れ



武将全データ

味方となって戦ってくれる武将と敵として戦う武将の総合データ。味方と敵のデータが重複している武将は、敵として戦ってから味方になる武将である。シナリオ別のザコキャラのデータも載せた。

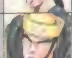
味方の部

表の見方

武力…攻撃力の基本値
知力…策略とSPの威力に関係する
早さ…戦闘時の素早さ
武器…その武将の使用できる武器
地形…戦闘時の得意な地形を示す
軍師…○印は軍師になれる武将
シナリオ…登場するシナリオ
備考…各武将の特徴をコメント

名前	顔	武力	知力	早さ	武器	地形	軍師	シナリオ	備考
劉備		130	200	85	剣	—	○	1	前漢景帝の血を引く武将。このゲームの主人公である。
朱霊		120	75	45	剣	—		1	曹操の配下。劉備と共に袁術討伐に向かう。一時的に仲間に。
露昭		95	50	65	槍	—		1	同じく袁術討伐に加わった曹操軍の武将。あまり強くない。
関羽		245	180	160	刀	平地	○	1	劉備の義弟。曹操がどうしても欲しがった武将。文武両道の人。
張飛		255	60	120	槍	山		1	腕っぷし自慢の劉備の義弟。策略は使わず攻撃専門にするとよい。
陳登		50	160	30	剣	—	○	1	劉備が義兄弟とはぐれた時、1人でキシュウまで従ってくれた知将。
顔良		230	55	95	槍	山		1	袁紹の配下。ハクバの戦いで劉備の助太刀をするが戦死する。
文醜		235	45	70	槍	平地		1	顔良の義弟。武力は顔良以上だが、やはりハクバで討ち死にする。
周倉		165	80	75	おの	山		1	もと山賊だが関羽に憧れ劉備軍に入る。山戦で実力を発揮する。
趙雲		240	200	180	槍	平地	○	1	劉備軍に憧れてキシュウまで旅してきた武将。隊列のレギュラーに。
関平		160	110	100	刀	—		1	関羽の養子。キシュウに住む関定の実の子供。
孔明		80	255	155	剣	平地	○	2	ケイシュウで引とん生活していたのを劉備に見い出された天才軍師

武将全データ

名前	顔	武力	知力	早さ	武器	地形	軍師	シナリオ	備考
魯粛		105	235	65	剣	—	○	3	孫権の配下。蔡瑁一族に捕まっていたのを劉備軍が救出した。
伊籍		40	185	45	剣	—	○	4	蔡瑁の不穏な動きを劉備に知らせた。劉表の死後、劉備軍に入る。
魏延		240	90	130	おの	山		4	武力の高さと兵力の多さで、隊列のレギュラーになる実力がある。
黄忠		240	175	150	弓	山	○	4	老齢にもかかわらず武力が高い。味方中唯一弓を扱える武将だ。
厳顔		200	160	135	槍	山	○	5	戦闘後に劉備軍に感服して仲間に加わる。文武両道の老将。
馬良		45	235	90	剣	—	○	4	“白眉”といわれた知将。専任軍師になれる実力は十分にある。
馬謖		170	210	110	剣	—	○	4	馬良の弟。後に孔明に斬られたことで有名。ゲームでは目立たない。
廖化		170	100	85	おの	山		5	盗賊だったが改心して劉備軍に入る。ちょっと平凡な武将。
孟達		180	155	185	剣	山		5	孫権の配下だったが劉備に従う。どこかの洞くつにいるらしい。
法正		110	205	75	剣		○	5	孫権のもと配下。龐統がすじに見つかるため今ひとつ活躍できない。
龐統		150	240	125	剣	山	○	5	孔明に並ぶ大軍師。張任の奇襲攻撃の時、流れ矢に当たって絶命。
馬超		240	140	175	槍	平地		5	曹操に討たれた父の復讐に燃える。後半の隊列レギュラー武将。
馬岱		230	170	135	槍	平地	○	5	馬超のいとこ。馬超と行動を共にする。なかなか使える武将。
呉蘭		195	105	110	槍	山		5	最初敵だったが戦って劉備軍に降服し、仲間になる。
蒋琬		140	195	18	剣		○	6	母親を人質にとられているのを助け出すと協力してくれる。
呉懿		175	140	75	槍	山		6	特別に秀いでた点はないが、仲間にしてくれとせがむので。
姜維		210	240	245	剣	山	○	6	孔明を尊敬していたが、なぜか曹操軍についている。孔明の後継者。
張苞		240	90	145	槍			6	張飛の子。父に似て武力が高く、しかも父より知力が高い。
関興		235	175	150	剣	山	○	6	関羽の次男。文武両道の武将。わけあって途中で隊列から抜ける。
関索		250	160	135	刀	—	○	6	関羽の三男。武力は張飛に次ぐ。関興の抜けた後、仲間に入る。
雷同		205	95	95	槍	平地		4	武力の高いのが魅力だが、素早さが少々足りないのが難。

敵の部

表の見方

武力…攻撃力の基本値
知力…策略の威力に関係
早さ…戦闘時の素早さ
攻撃…実際の攻撃力
防御…実際の防御力
SP…策略ポイント
武器…使用する武器
地形…戦闘の得意な地形
兵数…多いほど強い武将
策略…策略を使う武将は○
陣形…陣形を組める武将は○
所属…各武将の大将
シナリオ…登場するシナリオ

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
紀霊	155	70	100	20	15	0	剣	平地	270			袁術	1
梁剛	85	45	45	15	12	0	剣	—	240			袁術	1
梁紀	105	90	65	15	12	0	剣	—	220			袁術	1
袁胤	60	165	60	20	15	40	剣	—	320	○		袁術	1
李豊	140	65	75	15	12	0	剣	平地	270			袁術	1
陳蘭	160	60	55	15	12	0	剣	—	250			袁術	1
袁術	190	135	115	20	20	40	剣	平地	400	○	○	袁術	1
楽就	150	115	70	15	12	30	剣	山	150	○		曹操	1
雷薄	175	80	80	15	12	0	剣	—	280			曹操	1
張勲	120	35	85	15	12	0	剣	—	270			曹操	1
車冑	140	85	75	35	25	0	剣	—	700			曹操	1
曹操	215	230	155	230	230	300	剣	—	9800	○	○	曹操	1
張遼	230	205	175	235	240	240	刀	平地	9400	○	○	曹操	1
夏侯惇	230	155	115	80	70	200	槍	平地	3600	○	○	曹操	1
曹仁	205	155	100	70	60	180	剣	山	2600	○	○	曹操	1
宋憲	150	90	100	25	15	0	弓	—	480			曹操	1
魏続	170	105	90	25	20	0	剣	—	480			曹操	1
呂虔	170	100	105	35	20	0	剣	—	450			曹操	1
楽進	125	75	55	20	20	0	剣	—	500			曹操	1
于禁	130	115	45	15	30	0	剣	—	820			曹操	1
程昱	75	225	65	20	20	60	剣	—	480	○	○	曹操	1
李典	130	100	105	30	20	0	剣	—	750			曹操	1
孔秀	75	70	55	25	12	0	剣	—	320			曹操	1
韓福	85	55	128	25	12	0	剣	—	350			曹操	1

武将全データ

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
弁喜	110	90	90	25	12	0	剣	平地	380			曹操	1
王植	50	130	45	25	15	40	剣	—	400	○	○	曹操	1
秦琪	90	50	75	25	15	0	剣	—	420	○	○	曹操	1
蔡陽	180	120	115	35	25	0	剣	—	680			曹操	1
郭図	195	100	65	25	15	60	剣	平地	800	○	○	袁紹	1
田豊	155	190	35	25	15	60	剣	—	580	○	○	袁紹	1
兵士	55	30	8	15	10	0	剣	—	180			—	1
兵士	55	30	8	15	10	0	剣	—	200			—	1
黄巾賊	55	30	8	15	10	0	剣	—	180			—	1
黄巾賊	55	30	8	15	10	0	剣	—	200			—	1
盗賊	50	20	8	15	10	0	剣	—	180			—	1
盗賊	50	20	8	15	10	0	剣	—	200			—	1
海賊	55	30	8	15	10	0	剣	—	180			—	1
海賊	55	30	8	15	10	0	剣	—	200			—	1
山賊	55	30	8	15	10	0	剣	—	180			—	1
山賊	55	30	8	15	10	0	剣	—	200			—	1
黄邵	105	60	95	50	25	0	剣	—	1400			反乱	2
何儀	80	45	85	50	25	0	剣	—	1200			反乱	2
龔都	120	75	65	50	25	0	剣	—	1500			反乱	2
劉辟	95	80	70	50	25	0	剣	—	1300			反乱	2
呂曠	170	55	95	55	30	0	剣	山	1800			曹操	2
呂翔	150	55	100	55	30	0	剣	平地	1700			曹操	2
兵士	60	25	24	25	20	0	剣	—	220			—	2
兵士	60	25	24	25	20	0	剣	—	300			—	2
兵士	60	25	24	25	20	0	剣	—	320			—	2
兵士	60	25	24	25	20	0	剣	—	350			—	2
盗賊	60	25	24	25	15	0	剣	—	220			—	2
盗賊	60	25	24	25	15	0	剣	—	300			—	2
盗賊	60	25	24	25	15	0	剣	—	320			—	2
盗賊	60	25	24	25	15	0	剣	—	350			—	2

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
海賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	220			—	2
海賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	300			—	2
海賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	320			—	2
海賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	350			—	2
山賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	220			—	2
山賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	300			—	2
山賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	320			—	2
山賊	65	30	24	25	15	0	剣	—	350			—	2
蔡瑁	165	160	155	60	40	80	剣	水辺	2300	○	○	劉表	3
蔡仲	80	75	45	60	30	0	剣	—	2000			劉表	3
蔡和	75	80	55	60	30	0	剣	—	2100			劉表	3
黄祖	130	45	128	50	25	0	剣	平地	1900			劉表	3
蔡瑾	100	70	95	60	40	0	剣	水辺	2200			劉表	3
蒯越	45	175	60	50	25	110	剣	—	1600	○	○	劉表	3
大蛇	210	10	200	80	60	0	—	山	1350			—	3
呂公	75	35	55	50	25	0	剣	—	1650			曹操	3
許褚	240	50	140	220	220	0	槍	平地	9600			曹操	3
典韋	230	65	135	220	220	0	槍	山	9400			曹操	3
徐晃	225	120	115	245	250	120	おの	山	9200	○	○	曹操	3
太史慈	235	115	165	100	100	0	槍	平地	1600			孫権	3
周泰	205	130	100	100	100	40	剣	水辺	1500			孫権	3
甘寧	230	135	165	100	100	40	おの	平地	1500			孫権	3
黄蓋	210	135	115	100	100	40	剣	水辺	1500			孫権	3
張紘	75	230	85	90	90	100	剣	—	1200			孫権	3
兵士	70	35	40	30	30	0	剣	—	380			—	3
兵士	70	35	40	30	30	0	剣	—	400			—	3
兵士	70	35	40	30	30	0	剣	—	450			—	3
兵士	70	35	40	30	30	0	剣	—	500			—	3
盗賊	65	30	40	30	25	0	剣	—	380			—	3
盗賊	65	30	40	30	25	0	剣	—	400			—	3

武将全データ

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
盗賊	65	30	40	30	25	0	剣	—	450			—	3
盗賊	65	30	40	30	25	0	剣	—	500			—	3
海賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	380			—	3
海賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	400			—	3
海賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	450			—	3
海賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	500			—	3
山賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	380			—	3
山賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	400			—	3
山賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	450			—	3
山賊	70	35	40	30	25	0	剣	—	500			—	3
蛇	70	5	100	15	30	0	—	—	520			—	3
陳矯	50	195	95	70	60	250	剣	—	4100	○	○	曹操	4
曹洪	175	110	110	70	60	0	おの	山	1900	○	○	曹操	4
牛金	215	80	105	80	70	0	槍	山	2600			曹操	4
呂布	255	50	145	120	110	0	剣	平地	3800			呂布	4
李傕	105	100	70	90	100	100	剣	平地	3100	○	○	呂布	4
郭汜	135	85	85	90	100	0	剣	平地	3000			呂布	4
張済	65	160	45	90	100	130	剣	—	3200	○	○	呂布	4
李粛	135	60	100	90	100	0	剣	—	2800			呂布	4
刑道栄	180	35	115	80	80	0	おの	平地	2600			劉度	4
劉度	130	95	30	90	90	60	剣	—	3300	○	○	劉度	4
劉延	125	115	110	80	80	80	剣	—	2300	○	○	劉度	4
鮑龍	125	90	115	90	100	0	槍	—	2900			趙範	4
陳応	150	45	125	80	90	0	剣	—	3000			趙範	4
趙範	130	95	90	80	100	60	剣	平地	3200	○	○	趙範	4
金旋	95	105	55	90	100	80	剣	—	1800	○	○	金旋	4
韓玄	85	50	80	100	110	0	剣	—	3600			韓玄	4
楊齢	175	120	85	90	100	80	剣	水辺	2400	○	○	韓玄	4
成宜	110	90	85	130	120	0	剣	—	3900			曹操	4
曹昂	150	145	115	80	70	180	剣	—	2800	○	○	曹操	4

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
兵士	85	40	56	50	50	0	剣	—	600			—	4
兵士	85	40	56	50	50	0	剣	—	750			—	4
兵士	85	40	56	50	50	0	剣	—	1000			—	4
兵士	85	40	56	50	50	0	剣	—	1200			—	4
盗賊	85	35	56	50	40	0	剣	—	600			—	4
盗賊	85	35	56	50	40	0	剣	—	750			—	4
盗賊	85	35	56	50	40	0	剣	—	1000			—	4
盗賊	85	35	56	50	40	0	剣	—	1200			—	4
海賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	600			—	4
海賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	750			—	4
海賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	1000			—	4
海賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	1200			—	4
山賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	600			—	4
山賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	750			—	4
山賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	1000			—	4
山賊	85	40	56	50	40	0	剣	—	1200			—	4
楊昂	155	70	105	130	120	0	剣	山	3900			張魯	5
楊任	140	160	115	130	120	180	剣	—	3600	○	○	張魯	5
楊平	165	70	95	130	120	0	剣	山	4300			張魯	5
程銀	145	100	100	130	120	0	剣	山	4500			張魯	5
楊柏	150	85	85	130	120	0	剣	—	4400			張魯	5
張衛	180	80	110	130	120	0	槍	山	4200			張魯	5
張横	180	75	120	130	120	0	剣	平地	4600			張魯	5
侯選	185	120	115	78	120	120	弓	平地	4200	○	○	張魯	5
閻圃	70	155	95	130	120	100	剣	—	3800	○		張魯	5
楊懐	175	105	115	140	130	100	剣	山	5200	○	○	張魯	5
高沛	135	90	90	150	140	0	剣	—	6100			張魯	5
冷苞	150	115	125	140	130	120	剣	山	4700	○		張魯	5
鄧賢	75	135	100	150	140	160	剣	—	4000	○	○	張魯	5
張任	205	155	150	155	160	160	剣	山	6200	○	○	劉璋	5

武将全データ

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
劉 璋	115	100	110	150	140	0	剣	—	5600			劉 璋	5
張 粛	60	165	80	150	140	180	剣	—	5300	○	○	劉 璋	5
劉 巴	145	190	130	150	140	200	剣	山	5400			劉 璋	5
劉 循	140	105	100	150	140	140	剣	山	5900	○	○	劉 璋	5
李 厳	190	125	130	90	140	100	弓	平地	5800	○	○	劉 璋	5
黄 権	65	165	105	150	140	180	剣	—	6400	○	○	劉 璋	5
王 累	45	190	90	150	140	180	剣	—	5800	○	○	劉 璋	5
霍 峻	115	105	18	150	140	0	剣	—	6700			劉 璋	5
董 和	85	160	65	150	140	170	剣	—	4700	○	○	劉 璋	5
費 観	115	95	70	150	140	0	剣	—	5600	○	○	劉 璋	5
費 詩	70	130	90	150	140	140	剣	—	5700	○	○	劉 璋	5
王 伉	105	95	95	150	140	0	剣	平地	4900			劉 璋	5
呂 凱	25	185	65	150	140	200	剣	—	4800	○	○	劉 璋	5
張 魯	170	190	175	130	120	220	剣	山	4100	○	○	張 魯	5
楊 松	125	100	75	130	120	120	剣	平地	3500	○	○	張 魯	5
夏侯尚	175	140	100	200	200	140	剣	平地	9200	○	○	曹 操	6
金 禕	80	105	90	180	200	0	剣	—	7100			曹 操	6
耿 紀	70	75	55	180	200	0	剣	—	7000			曹 操	6
張 顗	160	75	90	180	180	0	剣	—	7300			曹 操	6
王 必	95	80	125	180	200	0	剣	—	7100			曹 操	6
韋 晃	85	90	60	180	200	0	剣	—	7000			曹 操	6
穆 順	95	70	60	180	200	0	剣	—	7200			曹 操	6
夏侯淵	215	150	105	200	200	180	槍	平地	7800	○	○	曹 操	6
杜 襲	160	150	110	180	180	180	刀	—	8200	○		曹 操	6
李 通	165	145	100	180	180	160	剣	—	8400	○	○	曹 操	6
馬 延	125	100	85	180	180	0	槍	—	7200			曹 操	6
楊 修	75	225	80	180	180	280	剣	—	8600	○	○	曹 操	6
夏侯楙	100	80	70	210	210	0	剣	—	9000			曹 操	6
毛 玠	130	100	90	200	200	0	剣	—	7600			曹 操	6
劉 繇	40	165	65	200	200	180	剣	—	8600	○	○	曹 操	6

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
朱光	105	85	55	180	200	0	剣	—	7200			曹操	6
曹休	185	170	110	200	200	180	槍	—	9000	○	○	曹操	6
呂常	165	80	115	180	200	0	槍	—	8400			曹操	6
王匡	105	80	65	180	200	0	剣	—	7300			曹操	6
伏完	165	60	55	180	200	0	槍	—	8400			曹操	6
曹純	160	80	95	200	200	0	おの	—	7500			曹操	6
恒楷	100	100	75	180	200	0	剣	—	7200			曹操	6
蒋義渠	170	80	65	200	200	0	槍	—	8600			曹操	6
呂健	160	125	95	200	200	120	剣	—	7600	○		曹操	6
夏侯徳	170	135	110	200	200	140	剣	山	9000	○	○	曹操	6
陳嬉	160	60	85	210	210	0	おの	—	8200			曹操	6
高覧	120	75	95	200	200	0	剣	—	7500			曹操	6
傅幹	120	170	125	220	220	200	剣	—	7600	○	○	曹操	6
郝昭	210	175	125	220	220	160	剣	平地	9400	○	○	曹操	6
華歆	70	180	75	200	200	220	剣	—	7800	○	○	曹操	6
楊秋	160	85	90	200	200	0	剣	—	7600			曹操	6
馬玩	140	65	105	120	200	0	剣	—	7500			曹操	6
梁興	175	55	100	200	200	0	刀	—	8400			曹操	6
辛毘	120	180	115	220	220	200	刀	—	8600	○	○	曹操	6
曹真	165	140	120	220	220	160	剣	—	9200	○	○	曹操	6
王郎	40	165	25	180	180	180	剣	—	7600	○	○	曹操	6
張郃	225	160	120	230	230	160	槍	山	9400	○		曹操	6
曹彰	235	150	175	225	230	140	槍	平地	9400	○	○	曹操	6
曹植	40	205	95	140	220	260	弓	—	8200	○	○	曹操	6
侯成	175	110	75	200	200	0	剣	—	7600			曹操	6
荀攸	90	230	75	220	220	290	剣	—	8400	○	○	曹操	6
荀彧	95	240	85	220	220	300	剣	—	9200	○	○	曹操	6
劉曄	90	195	25	200	200	240	剣	—	8200	○	○	曹操	6
賈詡	75	215	120	200	200	260	剣	—	8600	○	○	曹操	6
郭嘉	75	230	50	220	220	290	剣	平地	8400	○	○	曹操	6

武将データ

名前	武力	知力	早さ	攻撃	防御	SP	武器	地形	兵数	策略	陣形	所属	シナリオ
典満	195	65	105	230	230	0	おの	山	8800			曹操	6
夏侯威	185	190	115	235	240	180	槍	山	8800	○		曹操	6
夏侯覇	220	140	135	235	235	140	剣	平地	9400	○	○	曹操	6
陳群	120	230	105	220	220	290	剣	—	9000	○	○	曹操	6
許収	100	210	115	200	200	240	剣	—	8600	○	○	曹操	6
董衡	195	105	95	230	230	0	おの	山	8600			曹操	6
郭奕	75	220	85	230	230	260	剣	—	8600	○	○	曹操	6
鐘繇	35	160	85	200	200	180	剣	—	7200	○	○	曹操	6
孔融	90	205	75	220	220	220	剣	—	8400	○	○	曹操	6
丁斐	35	155	95	180	200	180	剣	—	7200	○	○	曹操	6
周倉	165	80	75	20	20	0	おの	山	550			—	1
魏延	240	90	130	90	100	60	おの	山	3200	○	○	韓玄	4
黄忠	220	175	150	55	100	100	弓	山	3400	○	○	韓玄	4
寥化	170	100	85	90	80	0	おの	山	4600			—	4
馬超	240	140	175	130	120	—	槍	平地	4600	○	○	張魯	5
馬岱	230	170	135	130	120	—	槍	平地	4400	○	○	張魯	5
呉蘭	195	105	110	150	140	0	槍	山	4800			劉璋	5
雷同	205	95	95	150	140	0	槍	平地	5400			劉璋	5
呉懿	175	140	75	150	140	120	槍	山	5700	○	○	劉璋	5
姜維	210	240	245	220	230	—	剣	山	8400	○	○	曹操	6
龐徳	235	110	125	130	120	100	槍	平地	9400			曹操	6
文聘	200	55	50	200	200	0	おの	山	9000			曹操	6
王菜	40	185	105	220	220	240	剣	—	7600	○	○	曹操	6
韓遂	165	135	75	200	200	120	剣	—	8200	○	○	曹操	6
張允	130	145	90	130	220	120	弓	水辺	8600	○	○	曹操	6
焦触	170	80	65	200	200	120	剣	—	8200	○		曹操	6
張南	130	95	75	200	200	0	剣	—	8600			曹操	6
韓浩	75	60	60	180	200	0	剣	—	7200			曹操	6
李湛	130	110	90	200	200	0	剣	—	7300			曹操	6

平成3年4月19日発行（隔週金曜日発行）第7巻第8号（通巻125号）

天地を喰らうII 諸葛孔明伝

攻略手引きの書

ファミリーコンピュータ Magazine

4月19日号特別付録